

GARA DI ORIENTEERING

“TROFEO CARLO E FRANCO”

TEAM SPRINT MISTA (W+M)

MEZZOLOMBARDO (TN) – 17 MAGGIO 2019



COMUNICATO GARA

L'Orienteeing Mezzocorona & la Gronlait Orienteering Team vi danno il benvenuto al Trofeo Carlo e Franco 2019



Il Trofeo Carlo e Franco 2019 si svolgerà nell'ambito del Festival dello Sport di Mezzolombardo ed è accreditato come evento per il World Orienteering Day 2019

RITROVO E PARCHEGGI

- Il ritrovo (segreteria, ristoro, WC) sarà presso il parco "Dallabrida" dalle ore 18:00, in via Milano a Mezzolombardo (TN), coordinate - Latitudine: 46.208329 | Longitudine: 11.094251
- Il parcheggio, aperto per l'occasione, sarà presso la Cantina Rotaliana di Mezzolombardo, segnalato dalla strada principale, in via Trento 65/B, coordinate - Latitudine: 46.20645 | Longitudine: 11.10003 (vedi schema sotto)



GARA

- La gara "Team Sprint" sarà una staffetta sprint a coppie, una donna e un uomo; ciascuno dei frazionisti dovrà percorrere 2 giri (nell'ordine W-M-W-M) della lunghezza di circa 2 km ciascuno. Sarà possibile iscrivere anche staffette solo maschili o solo femminili che non concorreranno al trofeo.
- Ci saranno inoltre tre categorie individuali, ESORDIENTI, FAMIGLIE E DIRECT

STAFF

- Direttore di gara – Paolo Dorigati
- Tracciatore – Samuele Tait
- Elaborazione dati – Matteo Sandri
- Speaker – Stefano Galletti

CATEGORIE

- Agonistiche, gara a staffetta "Team Sprint"
- Non agonistiche, individuali DIRECT, ESORDIENTI e FAMIGLIE

QUOTE ISCRIZIONE:

- € 7,00 per la staffetta "Team Sprint"
- € 3,50 per le categorie DIRECT, ESORDIENTI e FAMIGLIE
- Noleggio Si-card € 1,00



CARTA E TERRENO DI GARA

- Carta di gara "Mezzolombardo" – scala 1:4000, equidistanza 2,5 m – realizzazione 2012 – aggiornamento 2019 – formato A4
- La descrizione punti è stampata solamente sulla carta di gara, per la categoria ESORDIENTI e FAMIGLIE sarà di tipo testuale
- La gara si svolgerà completamente su terreno urbano
- La zona di gara non risulta chiusa al traffico veicolare e si raccomanda pertanto di prestare la massima attenzione in prossimità delle strade e il rispetto del Codice della Strada

PETTORALI

- Dovranno essere indossati ben visibili sul petto, quelli arancio (101-199) dai primi e terzi frazionisti, mentre quelli neri (201-299) dai secondi e quarti frazionisti

PUNZONATURA

- Punzonatura elettronica SPORT – Ident, **NON** sarà attivato il sistema "Contact Less"

PARTENZA

- Mass Start della "Team Sprint" ore 19:30
- Punching start per le altre categorie dalle ore 18:30 alle ore 19:15
- La zona di partenza sarà presso il ritrovo; per la Team Sprint ricordarsi di effettuare "Clear" e "Check" prima di entrare nella zona cambio
- La partenza sarà del tipo delayed start (alla svedese)
- La partenza effettiva dista dalla consegna delle mappe circa 30m
- Il tratto per la partenza è obbligato (anche se non segnato in carta)
- Per la Team Sprint le carte dei primi frazionisti verranno posizionate a terra coperte, mentre per gli altri frazionisti saranno arrotolate e legate con un elastico, dovranno venir prese all'apposito gazebo e si potranno aprire solo dopo il tocco di mano con il compagno
- Tutte le carte saranno imbustate e per le varie frazioni della Team Sprint sul retro vi sarà il numero di pettorale corrispondente all'atleta (esempio: la frazionista della staffetta con il pettorale 101 avrà sul retro delle due mappe prima il numero 1.1 e poi l'1.3, il compagno con il pettorale 201 avrà sul retro della mappa il numero 1.2 e 1.4)
- La zona per il riscaldamento è unicamente la strada che va dal parcheggio all'arena essendo attorno zona gara (vedi schema sotto)
- Vi sarà poco prima della Mass Start, delle ore 19:30, la dimostrazione partenza – cambio – arrivo

Zona Gara

Zona Gara



- 1 - Dal parcheggio e zona riscaldamento
- 2 - Segreteria
- 3 - Elaborazione dati e speaker
- 4 - Spogliatoio e deposito borse (in caso di maltempo)
- 5 - WC
- 6 - Servizio ristorazione

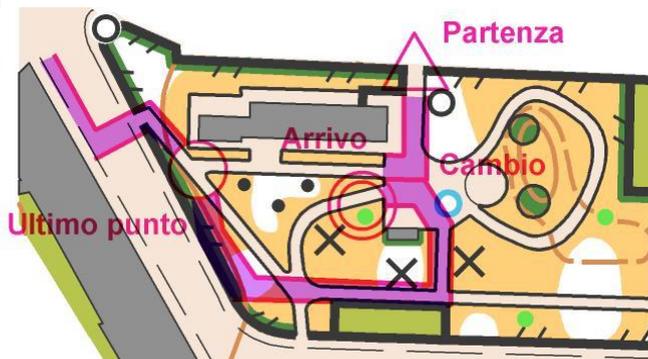
Zona Gara

Zona Gara

Partenza



Partenza



ARRIVO

- L'arrivo si trova nei pressi della zona ritrovo
- Dopo la gara non verranno ritirate le carte, si confida nel fairplay dei concorrenti per quel che riguarda le categorie DIRECT, ESORDIENTI e FAMIGLIE, mentre dovranno essere posizionate in un cesto prima del cambio per i concorrenti della Team Sprint
- Ricordarsi di scaricare la propria SI Card dopo la gara per le categorie DIRECT, ESORDIENTI e FAMIGLIE, e al termine di ogni frazione per la Team Sprint
- Prestare la massima attenzione al corridoio per la partenza e di arrivo perché sono molto stretti

CARATTERISTICHE DEI PERCORSI

PERCORSO	FRAZIONE	LUNGHEZZA (km)	DISLIVELLO (m)	# PUNTI DI CONTROLLO
Team Sprint	1 - W	2,1 – 2,2	10	8 – 10
	2 - M	2,6 – 2,7	30	9 – 11
	3 - W	2,1 – 2,2	10	8 – 10
	4 - M	2,6 – 2,7	30	9 – 11
Esordienti & Famiglie		1,5	10	10
Direct		2,6	30	10

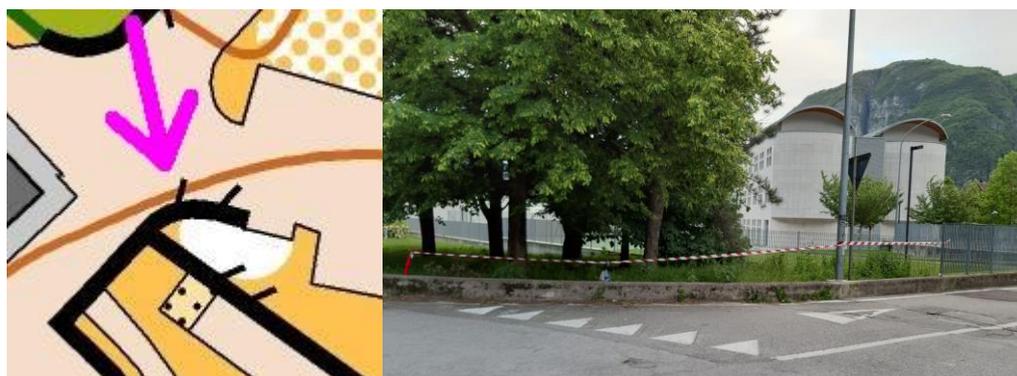
*Tempi di percorrenza per le frazioni della Team sprint – 9'/10'

ZONE VIETATE

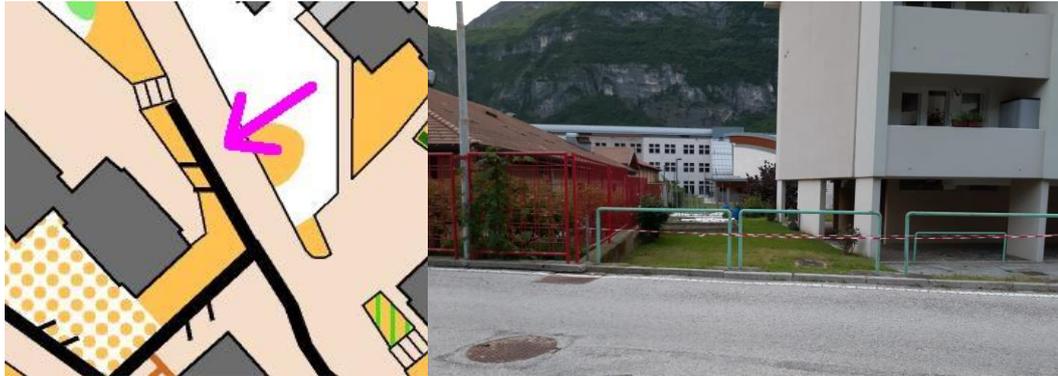
- Alcune porzioni di mappa sono state rese vietate all'attraversamento e segnalate con del nastro bianco e rosso per:

1. Aumentare visibilità di un oggetto non attraversabile

ES. 1



ES. 2



2. Per creare più scelte di percorso e per segnalare zone molto trafficate

ES. 3

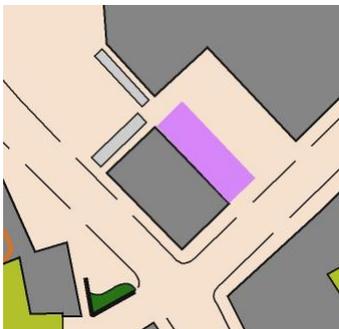


Queste “barriere artificiali” saranno costituite da una striscia di nastro bianco e rosso, posizionata a terra dove in carta vi sarà il tratto spesso continuo color magenta confinate con il simbolo di area vietata (n°709), per permettere il passaggio delle auto, ma il transito per gli atleti in gara è vietato!

Sotto è riportato un esempio di come possono venire “create” le scelte di percorso tramite queste barriere artificiali



- Sono presenti inoltre sul terreno di gara delle piccole zone adibite a cantiere, segnalate con l'apposito simbolo (n°714) di colore magenta 50%, anch'esse sono vietate da attraversare



L'attraversamento di tutte le aree sopra elencate comporterà la squalifica, saranno presenti addetti per il controllo sul terreno di gara

Si ricorda comunque che essendo un impianto con simbologia ISSOM vi sono molteplici situazioni che possono comportare la squalifica, nella tabella sottostante vengono riportati i simboli che **NON** possono essere attraversati dagli atleti durante la gara

OGGETTI NON ATTRAVERSABILI - ISSOM

	Roccia		Zona privata
	Recinto		Edificio
	Muro		Vegetazione "Verde 4"
	Conduittura		Siepe
	Specchio d'acqua		Cantiere
	Palude		Barriere artificiali

PREMIAZIONI

- Le premiazioni avranno luogo presso il ritrovo al termine della manifestazione
- Saranno premiati le prime 5 staffette classificate, con premi speciali per le prime 3 e premio in denaro per la staffetta vincitrice del trofeo, e le categorie DIRECT, ESORDIENTI e FAMIGLIE
- I premi verranno consegnati ai soli presenti

SERVIZIO SANITARIO

- Croce Bianca Rotaliana presso il ritrovo

SERVIZIO RISTORAZIONE

- Nella zona del ritrovo sarà presente un servizio di ristorazione presso il tendone dell'associazione Gruppo Rocciatori Piazz di Mezzolombardo
- Menù: Tris di canederli ai funghi, spatzle con burro e salvia, grigliata mista con patatine, galletto alla diavola con contorno, patatine fritte, panini con pasta di lucanica e porchetta, birra e bibite, aperitivi

La società organizzatrice declina ogni responsabilità per danni a persone, animali e/o cose che si dovessero verificare prima, durante e dopo la manifestazione

BUONA GARA A TUTTI!!!

*Nella terra del
Teroldego Rotaliano*

