

Pellerina – 12 maggio 2019

Comunicato gara n. 1

Parcheggio

Si può parcheggiare su Corso Appio Claudio. Vi consigliamo di parcheggiare lungo la strada, lato parco (soluzione più sicura rispetto alle aree parcheggio sul lato opposto). In ogni caso non lasciate in macchina oggetti di valore.

Spogliatoi e servizi igienici

Gli atleti possono usare uno spogliatoio “da campo” (gazebo con pareti) nei pressi della segreteria, dove si trovano anche i servizi igienici (no docce).

Cartina

La scala è 1:5000, con equidistanza 2,5 m. La legenda non è disponibile sulla cartina ma i principianti possono richiederne una generica in segreteria.

Il cerchio nero (oggetto particolare) indica quasi sempre un gruppo di panchine. Alcune panchine non sono segnate in carta (non sono però significative ai fini della gara).

La stampa è stata fatta su carta “antispappolo”, per cui dovrebbe reggere anche in caso di pioggia.

Terreno

Trattandosi di un parco urbano, la percorribilità è ottima. L’ostacolo maggiore è costituito dall’erba alta in alcune zone (erba che però per il giorno della gara potrebbe già essere stata tagliata).

Partenza

La partenza è nei pressi del ritrovo per tutte le categorie.

Per le staffette

Tutti i frazionisti devono indossare il pettorale che troveranno nella busta di società. In segreteria sono anche disponibili delle spille. Il pettorale va restituito a fine gara (e possibilmente anche le spille:-)).

Per la staffetta ci saranno due lanci: al minuto 5 e al minuto 10. Non è stato usato il minuto 0 perché in griglia il minuto 0 viene provvisoriamente assegnato ai secondi frazionisti.

Al primo lancio partono le categorie ME e M13, al secondo partono le categorie M45 e M55.

Prima del primo lancio sarà fatta una simulazione per illustrare il cambio tra primo e secondo frazionista.

L’arrivo del primo frazionista non sarà annunciato, ma i concorrenti potranno tenere d’occhio l’arrivo del proprio compagno controllando i passaggi al punto spettacolo.

I primi frazionisti daranno il cambio e concluderanno la gara con il finish. Immediatamente dopo dovranno scaricare i dati. Il tempo di partenza del secondo frazionista coincide con il tempo di finish del compagno.

In nessun caso si userà la stazione di Start.

Tutti i secondi frazionisti che non hanno ancora ricevuto il cambio entro un tempo limite (che vi sarà comunicato domenica) partiranno in massa con un tempo di partenza assegnato in modo

opportuno. Il tempo sarà sempre comunque ottenuto sommando il tempo del primo frazionista con quello del secondo.

SiCard

A tutti i concorrenti della categoria ME con SiCard “a rischio” è già stata assegnata una SiCard “sicura”. Se qualcuno volesse cambiare quella assegnata, dovrà dirlo in segreteria.

Ci scusiamo per il disagio.

Per Esordienti, Direct e Ludico-motoria

Per le categorie Esordienti, Direct e Ludico-motoria la partenza è controllata dalla stazione di Start: cioè il tempo di gara inizia quando si punzona lo Start.

Il triangolo stampato sulla carta corrisponde alla “lanterna svedese”, cioè non corrisponde al punto esatto in cui si parte, ma a un punto leggermente più avanzato, dove si trova una lanterna senza stazione di punzonatura che serve solo a marcare il punto in cui inizia il percorso.

L’orario di partenza è libero.

Ricordatevi che:

- È obbligatorio visitare i punti nella sequenza prestabilita (altrimenti si è automaticamente squalificati).
- Dopo aver punzonato l’ultima lanterna (codice 100), bisogna punzonare anche il Finish (che corrisponde al cerchio doppio sulla carta).
- A gara finita bisogna scaricare la SI-Card. La stazione per lo scarico si trova presso la segreteria di gara.
- Se per qualche ragione non concludete il percorso, dovete recarvi comunque in segreteria per segnalare il vostro ritiro.

Ricordiamo infine che la categoria Ludico-motoria non dà origine a classifica (quindi non è prevista alcuna premiazione).

Premiazioni

Sono previste per le ore 13 circa.

Buon divertimento!

Il direttore di gara