



TROFEO LOMBARDIA – BOSCO DELLA BESOZZA – 12 Novembre 2017 COMUNICATO GARA



ATTENZIONE:

La gara ha una distanza **MIDDLE** (circa 30' per il vincitore) su una cartina **ISSOM** (Simbologia Sprint)

PARCHEGGIO

via Federico Caffè - Pioltello

GPS: 45.476177, 9.317461

<https://goo.gl/maps/VFrHcTp3id12>

Per chi proviene dalla Rivoltana

(in entrambe le direzioni): uscita 2 MALASPINA

TRENO

Il ritrovo è a 2km a piedi dalla fermata **SEGRATE** del Passante Ferroviario (linee S5 S6)

TUTTO IL PARCO È ZONA GARA – Per il riscaldamento si prega di usare il tragitto parcheggio-ritrovo. Vedi schema a lato.

RITROVO a 200 m dal PARCHEGGIO

CARTA DI GARA

Bosco della Besozza - scala 1:5000 - equidistanza 2m

ISSOM – Nuova omologazione CS/T 1054 -

Rilievo e disegno Remo Madella (REM MAPS) Settembre 2017

Formato A4 stampata su carta Pretex

(resistente in caso di pioggia)

Si ricorda che la cartografia è sprint e quindi in mappa sono

presenti i simboli che è **VIETATO** attraversare. Fare particolare attenzione all'acqua vietata (area **BLU** contornata di nero).

Il simbolo di ruscello (linea blu continua) è sempre attraversabile, ma per alcune categorie meno 'prestanti' potrebbe essere più veloce il giro alla ricerca dei ponticelli (costa ripida e se non si ha il passo abbastanza lungo ci si bagna :-))

DESCRIZIONI PUNTI

Le descrizioni punto cartacee si ritirano in segreteria a cura dei concorrenti; sono stampate anche in carta

ABBIGLIAMENTO

Per tutte le categorie: circa 20% di asfalto e 80% di bosco/sentieri/prato. Si consiglia abbigliamento e calzature da bosco (pantaloni lunghi e scarpe chiodate).

PARTENZA

Nei pressi del ritrovo. Pre-partenza al minuto -2. Punching start prima di raccogliere la mappa.

Lanterna Svedese a 50 m dalla partenza – obbligatorio transitarvi.

PUNTI DI CONTROLLO

La stazione Sportident si può trovare su un palo classico infilato nel terreno, oppure appesa all'interno di una scatoletta antifurto. La ComCard (bussola con SportIdent incorporato) non è adatta alla punzonatura di queste stazioni. La stazione di CHECK alla pre-partenza sarà inscatolata per provare tale punzonatura.

Alcuni punti di controllo sono posizionati a 20 m di distanza tra loro – controllare il codice.

SPORT-IDENT

Per i percorsi più lunghi (ME M35 WE W35 M45 W45 M55 M16 M18 W18) sono previsti 29-30 punti. Chi è in possesso di SI-card vecchie (SICARD5 e SICARD8) si ricordi che la capienza di tali SI-card è di soli 30 punti - non punzonare altri punti durante il percorso.

PUNTO SPETTACOLO

Punto spettacolo per tutti i percorsi (tranne ESOC ESOL SCUOLE MW12 MW14 W65 WB). Il punto spettacolo è la lanterna 100, da punzonare due volte: prima del loop finale e all'arrivo prima del FINISH. Dato il passaggio di atleti si prega di non creare assembramenti tra la segreteria, il punto spettacolo e il ponticello. Eventuali teli e tende di società possono stare nel prato dell'arrivo, nella zona barbecue e sotto il portico.

CORSA CAMPESTRE

All'interno del parco è prevista una corsa campestre. Per le 9.30 tutti i concorrenti della corsa dovrebbero essere transitati. Attenzione ad eventuali fettucce lasciate dagli organizzatori. Non sono nostre (noi non mettiamo fettucce oltre alla partenza svedese e al corridoio d'arrivo) quindi non lasciatevi distrarre e procedete anche oltrepassando queste possibili fettucce.

FAIR PLAY

Le cartine non vengono ritirate alla fine della gara. Vietato mostrarla ai non-partiti.

PREMIAZIONI ore 13.30 - Si premia il vincitore di categoria (anche se assente) e il secondo e terzo (solo se presenti).

