



Comunicato Gara n°1 - TAINO – 12/03/2017

La Polisportiva Punto Nord vi dà il benvenuto a Taino (VA) e vi augura buon divertimento.

Ritrovo: Campo Sportivo di Taino (VA) Via valle del Sole, 34.

Coordinate 45.763985, 8.629953 - 45°45'50.4"N 8°37'47.8"E

Non ci sono spogliatoi, ma solo WC. Per cambiarsi si possono utilizzare le tribune coperte del campo di calcio.

Carta di gara:

- Per tutte le categorie agoniste: estratto dalla cartina "Sesto Calende – Colle della Guardia", marchio Fiso CO969, omologazione 2015, scala 1:10.000 equidistanza 5 metri
 - MW10 MW12 ESO e Scuole: estratto della cartina "Taino" CO526 omologazione 2006, scala 1:7.500 eq. 5 metri.
- Tutte le cartine sono nel formato A4 con carta BlueBack. In caso di maltempo saranno disponibili buste di plastica in partenza, l'imbustamento sarà a carico del concorrente.

Precisazioni sul terreno di gara Colle della Guardia: Classico bosco ceduo collinare; l'assenza di nevicate invernali ha permesso al sottobosco di essere leggermente più sviluppato rispetto allo standard di stagione.

La corrispondenza terreno carta è buona, si segnala comunque che in alcune zone la vegetazione è un po' più intensa di quanto riportato in carta, mentre in altre zone l'assenza delle chiome rende il bosco quasi un semiaperto con molta visibilità. Ci sono alcuni grossi alberi caduti che limitano la percorribilità, in alcuni casi anche su sentieri.

Descrizione-Punto: è stampata in carta e sarà disponibile al ritrovo. NON sarà disponibile in partenza.

Partenza AGONISTI: la partenza dista dal ritrovo 20 minuti al passo (1400 mt). Per andare in partenza prestare la massima attenzione all'attraversamento della strada provinciale. Attraversare solo dove segnalato.

La partenza è tipo delayed start, ed è previsto il sistema punching start. La chiamata sarà al minuto -2

Trasporto Indumenti: in caso di maltempo sarà previsto il trasporto indumenti dalla partenza al ritrovo

Arrivo AGONISTI: l'arrivo dista 1500 mt dal ritrovo (20 minuti al passo), Attenzione nuovamente all'attraversamento della provinciale. Non è previsto il ritiro della cartina a fine gara, si raccomanda il massimo fair-play.

Scarico Si-card: per tutte le categorie agonisti è previsto presso il ritrovo. In caso di ritiro avvisare la segreteria e scaricare ugualmente la si-card.

PERCORSI ESORDIENTI e MW10-MW12: I percorsi per gli esordienti e per le categorie MW10-12 si sviluppano sulla cartina di Taino. Verranno usati i testimoni cartacei e la punzonatura classica. Controllare bene il codice prima di punzonare. Partenza e arrivo sono nei pressi del ritrovo. (3 minuti al passo). In zona potrebbero esserci praticanti del soft-air vestiti con tute mimetiche. Non sono pericolosi, e sono stati avvisati della nostra gara.

Orienteering Shop: Al ritrovo sarà presente lo stand della LUFF www.luff.it

Ristoro: sarà solo presso il ritrovo.

Bar: dalle 09,00 sarà aperto il Bar dove sarà possibile ordinare anche panini e pizette.

Ambulanza: l'ambulanza sarà posizionata al ritrovo.

Le premiazioni sono previste intorno alle 14.00 presso il ritrovo.

Lunghezze percorsi Colle della Guardia

CATEGORIA	lunghezza	dislivello	CATEGORIA	lunghezza	dislivello
M14-H14	2200	90	W14-D14	2200	90
M16-H16	2800	85	W16D16	2800	85
M18-H18	3450	120	W18-D18	3200	115
ME-HAL	4850	180	WE-DAL	4290	160
HAM	4290	160	DAK	3450	120
HAK	3500	135	WB-DB	2800	85
MB-HB	2470	100	W35-D40	3500	135
M35-H40	4290	160	W45-D50	3200	115
M45-H50	3500	135	W55-D60	2500	100
M55-H60	3450	120	W65-D70	2100	85
M65-H70	2500	100	DIRECT	2100	85

Lunghezze percorsi Taino

CATEGORIA	lunghezza	dislivello
MW10-HD10	1700	50
MW12-HD12	2300	60
ESORDIENTI	3000	90
Scuole elementari - Famiglie	1700	50
Scuole medie	2300	60
Scuole superiori	3100	80
Adulti	3000	80

Buon Divertimento