



## TRAIL-ORIENTAMENTO

### 1^ prova di COPPA ITALIA

Campionato Regionale EMILIA ROMAGNA



- 26 FEBBRAIO 2017 -

Organizzazione a cura: **Eridano Adventure a.s.d.**

Con il patrocinio di: **Comune di Sala Baganza - Ente Parco Boschi di Carrega**

• **Benvenuti nell'area naturalistica protetta. Si prega in modo particolare di portare rispetto ad ogni forma vegetale ed animale.**  
• **Nell'ottica di rispetto totale dei bioritmi del Parco sarà obbligatorio** parcheggiare nell'apposita area attrezzata dietro il Ristorante "I Pifferi": provenendo da Sala Baganza seguire le indicazioni "Parco Carrega": l'Amministrazione comunale ha allertato le forze dell'ordine dell'accantonamento sportivo, affinché vi sia un controllo dell'area parcheggio per evitare casi di apertura forzata di automezzi: si suggerisce tuttavia di non lasciare nulla di "importante" a bordo.

• **CARTA DI GARA:** Giardini del Casinetto - scala 1:4000, equidistanza 5 m., norme ISOM, omologazione FISO CO 863, rilievi 2013 Remo Madella, aggiornamento 2017 Susy De Pieri.

• **RITROVO:** dalle ore 9,00 presso il Casinetto dei Boschi di Carrega, Via Olma, 1 – Sala Baganza (PR)

**Tutti i concorrenti devono presentarsi entro le 10.00 al centro gara, pena la squalifica/non partecipazione al TRAILO.**

• **PARTENZA:** La partenza è situata a 100 m. dal ritrovo. **Tempo max gara: 90' (Elite+Paralimpici) 50' OPEN A (Esordienti)**

La prima partenza è fissata per le ore 10.00; verrà tenuta aperta sino alle 12.00 per facilitare strategie di partecipazione e gestione delle due gare di CO e TRAILO: gli interessati decideranno se partecipare prima alla CO oppure al TRAILO.

• **CATEGORIE:** Open Elite/Paralimpici, Open A

(L gara è valevole come primo Titolo di Campione Regionale Emilia Romagna per le categorie Open Elite e Paralimpici)

• **ISCRIZIONI:** 10€ per la categoria OPEN ELITE/PARALIMPICI le iscrizioni DEVONO pervenire entro martedì 21 Febbraio, qualsiasi iscrizione pervenuta dopo tale data sarà passibile di un supplemento del 50%;

**GRATIS cat. OPEN A (vedasi cat ESORDIENTI sito FISO): non partecipano per C. ITA e Camp Regionale E. ROMAGNA.**

Per la categoria OPEN A (ESORDIENTI) le iscrizioni potranno essere effettuate anche in centro gara il giorno stesso della manifestazione fino ad esaurimento cartine.

• **QUOTE GARA:** Categoria OPEN ELITE-PARALIMPICI: € 10,00 - Categoria Open A (ESORDIENTI): **GRATIS**

• **PERCORSI:** Open Elite: \_\_ punti + 3 a tempo alla fine della gara - Open A: \_\_ punti + 3 a tempo alla fine della gara

• **TERRENO DI GARA E NOTIZIE:** Il percorso, non segnalato, si svolge su sentieri sterrati. Eventuali sentieri vietati saranno barrati con una fettuccia sul terreno e in cartina. È vietato entrare nel campo gara.

• **FAIR PLAY:** è d'obbligo rispettare i regolamenti. In particolare è proibito parlare, arrecare disturbo agli altri concorrenti e rientrare in campo gara al termine del proprio percorso. È vietato inoltre l'utilizzo di mezzi elettronici quali cellulare, macchine fotografiche ecc.

• **Le premiazioni sono previste in zona ritrovo.**

**Direttore Gara:** Andrea Visioli - **Tracciatore e cronometraggio Punti a Tempo:** Susy De Pieri -

**Arrivo TRAILO:** Alain Ben Rejeb - **Segreteria:** Stella Varotti

### Come funziona una gara di TrailO

Il TrailO, o *orientamento di precisione*, consiste nel leggere in modo molto dettagliato la mappa e la descrizione punti, in modo da riconoscere con precisione le lanterne posate sul terreno; alla partenza è fornita la mappa con indicati dei cerchi numerati, centrati sulla posizione delle lanterne richieste.

Lungo il percorso i concorrenti trovano dei "punti di decisione", paletti con indicato il numero del quesito a cui si riferiscono e dai quali si possono identificare le lanterne, nominandole, da sinistra a destra, con le lettere dell'alfabeto: A (Alfa), B (Bravo), C (Charlie), D (Delta), E (Echo), F (Foxtrot). Esiste un'eventuale risposta Z (Zero) nel qual caso nessuna delle lanterne è posizionata al centro del cerchio e corrispondente alla descrizione punto.

Nel cartellino di gara ciascun concorrente indica quale è la lanterna posta al centro del cerchio e descritta nella descrizione punti, punzonando sul cartellino la lettera corrispondente (esempio: quesito 1 – risposta A > casella 1A).

È consigliabile decidere quale sia la risposta esatta osservando il punto in cartina dal punto di decisione, che è indicato solo sul terreno (non nella cartina); è possibile osservare le lanterne anche da altri punti lungo il sentiero del percorso, ma "i nomi delle lanterne" si determinano solo dal punto di decisione.

Non trattandosi di una gara a tempo, non c'è bisogno di correre.

Esiste comunque un tempo massimo per effettuare tutto il percorso. Se lo si dovesse superare, saranno applicate delle penalizzazioni (ogni 5 minuti di ritardo si accumula un punto di penalizzazione).

La classifica sarà elaborata in base al numero delle risposte esatte fornite e, in caso di parità, al tempo impiegato a rispondere nei punti a tempo.

**Buon divertimento a tutti!**