



SASSO MARCONI OriBO 10.12.2016

COMUNICATO DI GARA

CARTA DI GARA scala 1:5.000 - equidistanza 2,5- Normativa ISSOM (Aggiornamento 2016)

Dimensioni: foglio A4. La carta è imbustata: non lasciare assolutamente le buste lungo il percorso.

La **PARTENZA** è nei pressi del ritrovo (1' al passo) ed è del tipo "PUNCHING START" (ovvero punzonare la stazione di START al momento della partenza). **A libera scelta dalle ore 14.30 alle ore 15.40.**

Ogni concorrente potrà recarsi in partenza in qualunque momento, arrivati al cancello sarà cura del responsabile di partenza assegnarvi il minuto libero più vicino.

La descrizione punti è stampata solo in carta.

NOTIZIE TECNICHE

- Percorso LUNGO (DIR 1) : m. 4200 + 60 disl. (5300 m. sviluppato) ; adatto ad atleti abbastanza preparati tecnicamente e atleticamente.
- Percorso MEDIO (DIR 2) : m. 3100 + 50 disl. (4000 m. sviluppato) ; adatto ad atleti abbastanza preparati tecnicamente e un po' meno atleticamente (ragazzi più grandi e veterani)
- Percorso CORTO (DIR) : m. 2000 + 25 disl. (2400 m. sviluppato) ; adatto ai ragazzi più piccoli che hanno già avuto esperienze di gare
- Percorso ESO (prova l'Orienteering) : m. 1700 + 20 disl. (2100 m. sviluppato) ; adatto ai ragazzi inesperti e ai principianti

I percorsi si sviluppano in aree urbane e semiurbane (i percorsi Lungo e Medio si sviluppano anche in aree di campagna grezze, parchi e boschetti) per cui è consigliato abbigliamento e scarpe da corsa o Trail.

Sono previsti numerosi attraversamenti stradali, prestare attenzione ai veicoli in transito osservando il codice della strada.

All'arrivo, al termine della gara, gli atleti dovranno "scaricare" le proprie SiCard presso la postazione dell'elaborazione dati e riconsegnare le SiCard noleggiate gratuitamente.