

Siena

5° prova Sprint Race Tour e WRE

6 Novembre 2016

RITROVO e SEGRETERIA

Presso Piazza del Campo a Siena a partire dalle ore 8.30.

Per raggiungere il ritrovo gli atleti sono tenuti a percorrere le strade principali di accesso al centro storico.

Tutte le vie secondarie sono interdette, in quanto zona gara.

PARCHEGGI

Intorno al centro storico di Siena sono presenti numerosi parcheggi a pagamento.

Alcuni parcheggi gratuiti sono presenti nelle zone di Porta Laterina e in zona Stadio e Fortezza.

TIPO DI GARA

Gara sprint in centro storico (100% urbano).

Delegato Tecnico: Vincenzo Di Cecco

Direttore di gara: Maurizio Ongania

Tracciatore: Massimo Bianchi

Controllore: Monica Casalini

CARTA DI GARA

Siena - scala 1 : 5.000 - equidistanza 2,5 mt - norma ISSOM 2007 - marchio FISO CS 0754

Realizzazione 2012 (Maurizio Ongania) Aggiornamento Ottobre 2016

Stampa laser su carta *resistente all'acqua* in formato A4 - descrizione punti in pre-partenza e in carta.

PARTENZA E LUNGHEZZE PERCORSI

La partenza si trova nei pressi del ritrovo (seguire le frecce e le fettucce).

La prima partenza sarà alle ore 10.

La chiamata degli atleti avverrà 4 minuti prima del loro tempo di partenza.

Per le sole categorie Esordienti, Scuole e Direct la partenza sarà di tipo Punching Start, senza orario di partenza stabilito; gli atleti quindi potranno presentarsi in partenza dalle 10 alle 11.30.

La zona di gara è aperta al traffico, seppur minimo, si prega di rispettare il codice della strada.

CATEGORIA	LUNGHEZZA	DISLIVELLO	N° PUNTI
Esordienti - Scuole	2170	50	12
M12 - W12	2050	50	12
M Young (14-16)	3300	70	15
W Young (14-16) - MC - WC - W65	3200	70	12
M Junior (17-20) - M35	4300	100	16

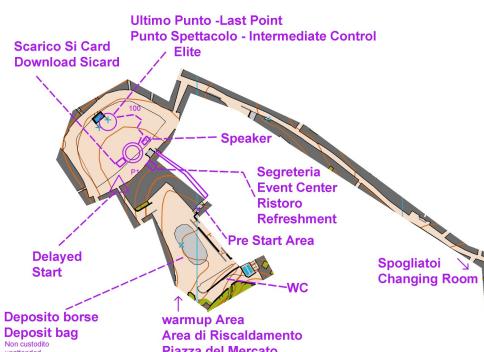
W Junior (17-20) - W35	3900	95	18
M45	3850	90	17
W45	3750	90	14
M55	3700	85	17
W55 - M65	3000	70	15
DIRECT	3430	85	14
ME	4500	100	20
WE	3900	95	19

Per rendere ancor più interessanti i percorsi, i tempi dei vincitori saranno intorno ai 20 minuti. Gli atleti potranno effettuare il riscaldamento in piazza del Mercato (vedi mappa).

Le altre strade saranno interdette, in quanto zona gara.

Per le categorie ME e WE è previsto un passaggio spettacolo (non fettucciato) in Piazza del Campo, con passaggio dalla lanterna 100.

ZONA DI ARRIVO E PARTENZA



Le mappe di gara non verranno ritirate all'arrivo, si confida nel fair play dei concorrenti.

SPOGLIATOI - DEPOSITO BORSE

In Piazza del Mercato è presente un'area coperta dove sarà possibile lasciare le borse durante la gara (non custodito).

Presso la palestra in piazza Santo Spirito saranno presenti gli spogliatoi e la possibilità di lasciare le borse durante la gara (non custodito); l'unica strada percorribile per raggiungerla sarà via Pantaneto (vedi mappa).

CRONOMETRAGGIO

Il rilevamento dei tempi di gara avverrà con il sistema di punzonatura Sport Ident. In caso di malfunzionamento di una stazione (assenza di segnali sonoro e luminoso) è necessario punzolare manualmente negli spazi predisposti appositamente in carta e mostrare la stessa al giudice di arrivo.

Il tempo massimo di gara è fissato in 60 minuti.

Il concorrente che intende ritirarsi, deve passare obbligatoriamente dall'arrivo per comunicarlo.

PREMIAZIONE

Alle ore 13.30 presso piazza del Campo.

Saranno premiati i primi tre classificati di ogni categoria.

A seguire sarà premiato il primo classificato di ogni categoria del Tuscany Sprint Tour, considerando la somma tempi dei 3 giorni.

A seguire sarà premiata la classifica finale dello Sprint Race Tour.

VI AUGURIAMO BUON DIVERTIMENTO