

Bi-Sprint Colonnetti – 1 ottobre 2016

Comunicato gara n. 1

Ritrovo e parcheggio

Il ritrovo è in **via Panetti 1**, presso la Casa nel Parco (coordinate GPS 45.014006, 7.648509). Troverete lì la segreteria di gara (aperta dalle 13.30) per il ritiro delle buste di società e per l'iscrizione di chi non si fosse ancora iscritto (Direct 1, Direct 2 e Percorso non competitivo). Si può parcheggiare lungo via Panetti o lungo la perpendicolare via Artom.

Zone vietate

I concorrenti non possono entrare nel parco prima della gara, altrimenti vengono squalificati.

Servizi igienici

Sono presenti **al ritrovo**.

Cartina e terreno di gara

La cartina è in **scala 1:4000, equidistanza 2,5 m**, ed è stata omologata nel dicembre 2012. Prima della gara è stata ricontrollata, soprattutto in zona punto, per adeguarla alle variazioni più evidenti del terreno che nel frattempo ci sono state.

Nonostante il Colonnetti sia un parco urbano, in alcune zone la vegetazione cresce libera e rigogliosa. Alcuni **sentieri** e tracce di sentiero possono quindi risultare **meno visibili o meno percorribili del previsto**. Per procedere nella corsa in modo più disinvolto **consigliamo le ghettoni**.

Partenza

La partenza è **nei pressi del ritrovo**.

La prima partenza della gara A è prevista per le ore **14.30**.

La prima partenza della gara B è prevista per le ore **16.00**.

La partenza è controllata dalla **stazione di Start**: il vostro tempo di gara inizia quando punzionate.

Il triangolo stampato sulla carta non corrisponde al punto esatto in cui partite, ma a un punto leggermente più avanzato, raggiungibile con un tratto di percorso fisso. In corrispondenza del triangolo troverete una lanterna senza stazione di punzonatura, che serve solo a marcare il punto in cui inizia il vostro percorso (*delayed start* o, per i nostalgici, partenza "svedese").

L'orario di partenza di ciascun concorrente indicato nelle ricevute di società è relativo solo alla gara A. Per la gara B, controllate le griglie di partenza (sul sito o sul luogo di gara).

Arrivo

Dopo aver punzonato la lanterna 100 (nella prima gara) e 200 (nella seconda gara), ricordatevi **di punzonare anche il Finish** (che corrisponde al cerchio doppio sulla carta).

Dopo il Finish della prima gara è obbligatorio depositare la cartina (in un contenitore ben visibile, allestito per questo scopo). Alla fine della seconda gara potrete recuperare anche la cartina della prima.

Dopo aver depositato la cartina, ricordatevi di **scaricare la SI-Card**. La stazione per lo scarico si trova presso la segreteria di gara.

Tempo massimo

Il tempo massimo di ciascuna gara è di **1 ora e 30 minuti**.

Descrizione punti

La descrizione punti è stampata **sulla cartina** e sarà disponibile **anche in partenza**. La descrizione è testuale per le categorie Direct 1, Direct 2 e per il percorso di prova.

Percorso non competitivo

Chi intende iscriversi al percorso non competitivo può scegliere fra due categorie: PROVA 1 (identico a Direct 1) e PROVA 2 (identico a Direct 2). Può inoltre scegliere di fare un solo percorso (al costo di 2 euro), oppure due percorsi (al costo complessivo di 4 euro).

Anche chi fa il percorso di prova potrà avere una SI-Card (fino a esaurimento delle scorte, e con precedenza alle altre categorie) per provare la punzonatura elettronica. Se non si appartiene a una società sportiva, per avere in prestito la SI-Card occorre lasciare un documento di identità in segreteria. Ricordiamo che se si non si restituisce la SI-Card occorre versare 30 euro come rimborso.

I tempi di partenza eventualmente già assegnati in griglia a chi fa il percorso non competitivo sono puramente indicativi: quando vi presentate alla partenza potrete partire non appena i giudici di partenza vi autorizzano a farlo.

Ricordiamo infine che il percorso non competitivo non dà origine a classifica (quindi non è prevista alcuna premiazione).

Buon divertimento!