**Comunicato Gara Categorie Scolastiche e Ludico Motorie**

Benvenuti alla decima edizione dell'Ori dei Castelli.

La mappa di gara è in scala 1:5000 con equidistanza di 2,5 m

La realizzazione della mappa è del 2011 e sono presenti sul terreno alcuni nuovi vigneti che sono stati disegnati in mappa con un tratteggio retinato di colore magenta, sono presenti anche alcune costruzioni pericolanti e alcuni cantieri edili, da evitare e aggirare, indicati sempre con tratteggio retinato magenta.

Le aree coltivate o a frutteto il cui attraversamento è proibito sono indicate con un tratteggio verticale magenta, è vietato attraversare anche le aree private nei pressi delle abitazioni, disegnate con il colore verde oliva.

I percorsi e le relative descrizioni sono sovrastampati direttamente sulla mappa di gara.

Le descrizioni dei percorsi sono composte da un numero progressivo, il codice della lanterna e la descrizione testuale del punto su cui è posizionata la lanterna (esempio: 4. (35) angolo edificio stà a indicare la quarta lanterna con il numero 35 posizionata all'angolo di un edificio)

In caso di pioggia le mappe saranno imbustate; non aprire le buste di plastica perchè l'inchiostro, utilizzato per la sovrastampa dei percorsi, non è resistente all'acqua.

La gara si svolgerà prevalentemente su strade asfaltate, sterrate e in parte minima su sentieri, le strade sono aperte al traffico ma saranno sorvegliate dal personale volontario; prestare attenzione sopratutto agli incroci, nelle curve o negli attraversamenti.

In gara i pettorali devono essere sempre visibili e devono essere riconsegnati all'arrivo.

Nei gruppi di due o più persone partecipanti il o la concorrente che ha il pettorale deve avere anche il cartellino testimone da punzonare.

Nel caso di un errore nelle punzonatura di una lanterna utilizzare le caselle indicate con la lettera R sul cartellino per la punzonatura corretta.

Tutti coloro che si ritirano devono comunicarlo all'arrivo.

Le premiazioni si svolgeranno alle 17,30 circa e saranno premiati i primi 5 classificati di ciascuna categoria scolastica e i primi 3 nelle categorie ludico motorie

**Comunicato Gara Trail-O**

La mappa di gara è in scala 1:1000 con equidistanza 2,5 m.

La gara si svolgerà dentro al Castello, la partenza è libera dalle ore 15,30

La descrizione dei punti da valutare è stampata direttamente in mappa.

Il percorso da seguire per arrivare alle postazioni di decisione è segnato in mappa con un tratteggio rosso e in parte sarà fettucciato; le postazioni di decisione saranno chiaramente visibili con un cavalletto in legno orientato nella direzione di visione del punto da valutare e avranno un punzone per la punzonatura del cartellino; alle postazioni di decisione saranno visibili, nella direzione del punto da valutare, solo 3 lanterne denominate, da sinistra verso destra A B C e solamente una di queste sarà la lanterna correttamente indicata in mappa; una volta stabilita la risposta corretta punzonate il cartellino nella corrispettiva casella.

Non sono possibili correzioni di punzonature considerate errate.

Non spostate i cavalletti di legno e i punzoni

Saranno premiati i primi 5 classificati della categoria open e i primi 5 classificati tra coloro che hanno una disabilità

Si ringraziano tutti i volontari, gli insegnanti, il comune, la società sportiva organizzatrice e tutti coloro che hanno contribuito per l'organizzazione di questa edizione.

Buon divertimento!