



INTERNATIONAL ORIENTEERING FEDERATION

Seminario sul Tracciamento

– per Eventi di livello internazionale

Traduzione del documento prodotto dalla

Foot Orienteering Commission

WOC 2015, 4th August

Vogliamo organizzare Percorsi di livello mondiale su Mappe di livello mondiale in Eventi di livello mondiale

WRE



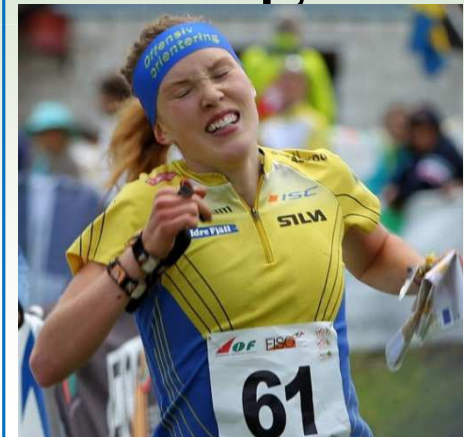
JWOC



WMOC



ROC, WOC, World Cup, WG



Si aspettano da noi che facciamo veramente il nostro massimo– ma come?

Vogliamo organizzare Percorsi di livello mondiale su Mappe di livello mondiale in Eventi di livello mondiale

WRE



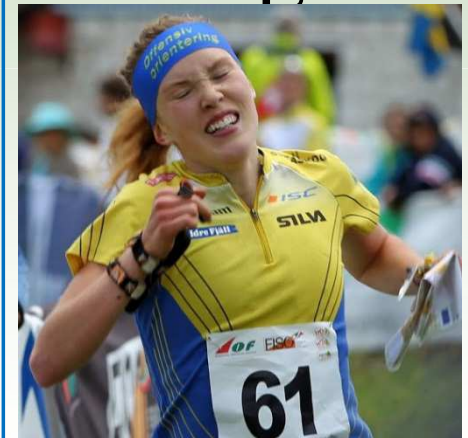
JWOC



WMOC



ROC, WOC, World Cup, WG



Vogliamo che i nostri eventi di livello mondiale raggiungano continuamente nuovi standard per qualità ed equità. I WRE hanno un ruolo sempre maggiore nelle qualificazioni per i WOC. Abbiamo richieste differenti per eventi differenti.

Agenda

Il Terreno



04-08-2015

La Mappa

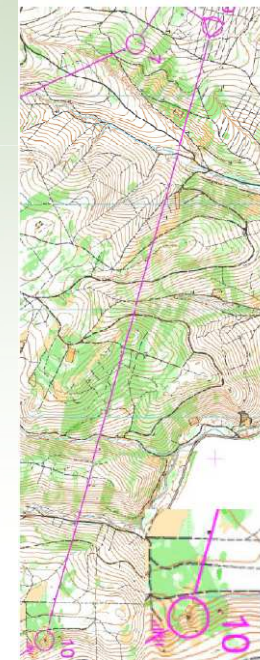


IOF Course setting seminar
- WOC 2015

Middle distance



Long distance



4

Considerazioni sulla scelta del terreno

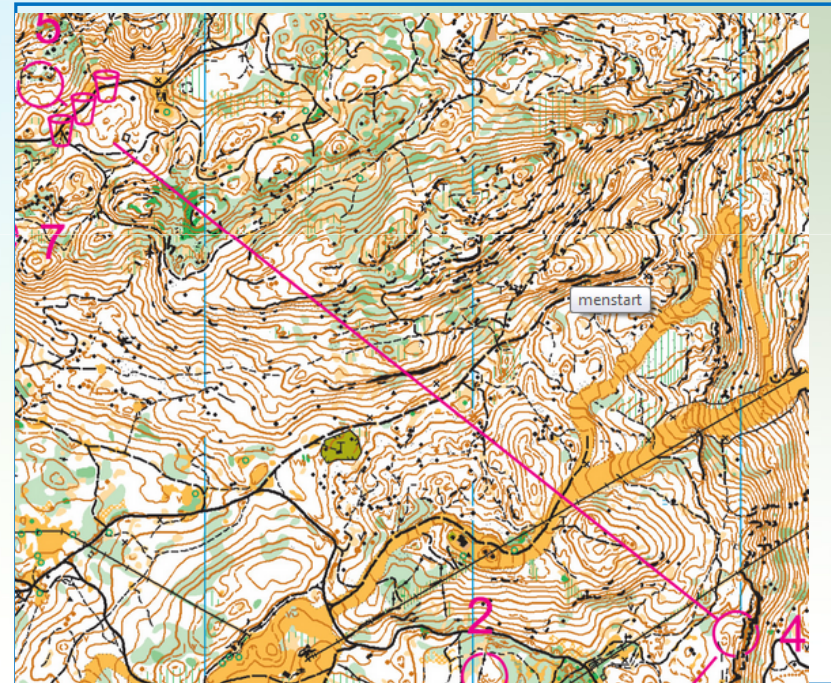
	WRE	JWOC	WMOC	WOC, World Cup, ROC, WG
<i>Tecnica</i>	Alta	Alta	Alta	Molto Alta
<i>Equità per tutte le nazioni</i>	Importante	Importante	Importante	Che non comprometta la parte tecnica
<i>Corribilità</i>	Importante	Importante	Molto importante	
<i>Livello di dettaglio</i>	Alto	Alto	Che rispetti la capacità di lettura	Alto
<i>Dislivello</i>	-	-	Deve essere limitato	Secondo le regole

Il giusto tipo di terreno per il format scelto

Middle

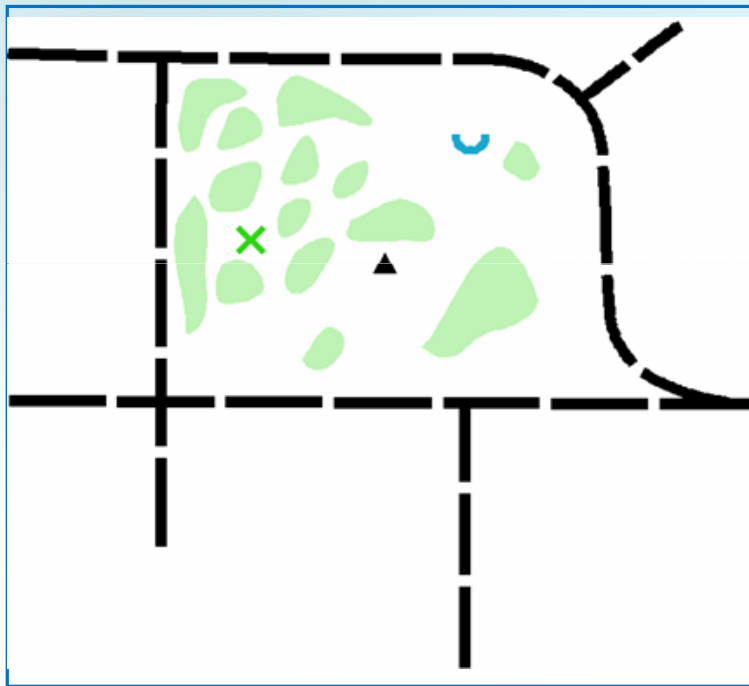


Long



La Mappa

Generalizzazione della vegetazione



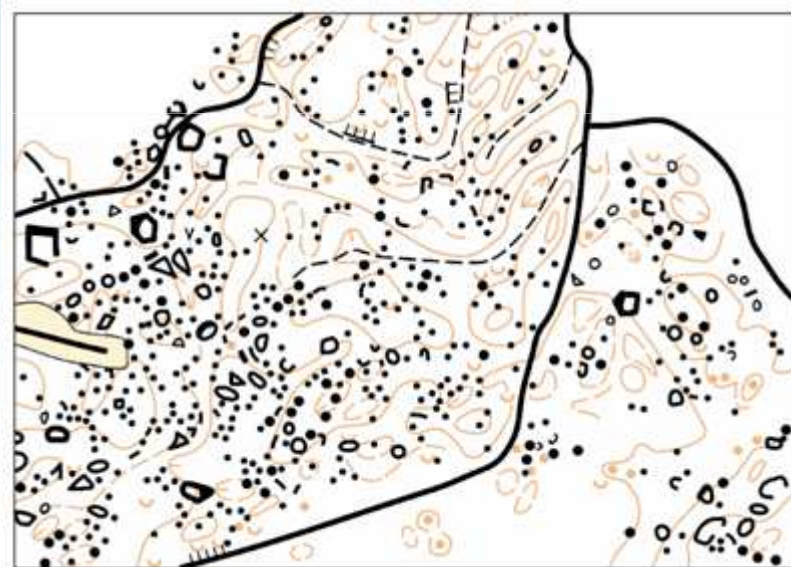
Teoricamente è corretto



*Ma questo fornisce le informazioni
che servono all'atleta*

La Mappa

In aree rocciose, prima generalizzare sassi e rocce, poi le depressioni, buche e collinette



Prima della generalizatione



Dopo la generalizatione

La Mappa

In aree con molte buche, depressioni e collinette, preferire gli elementi maggiormente visibili (per es. colline invece di depressioni)



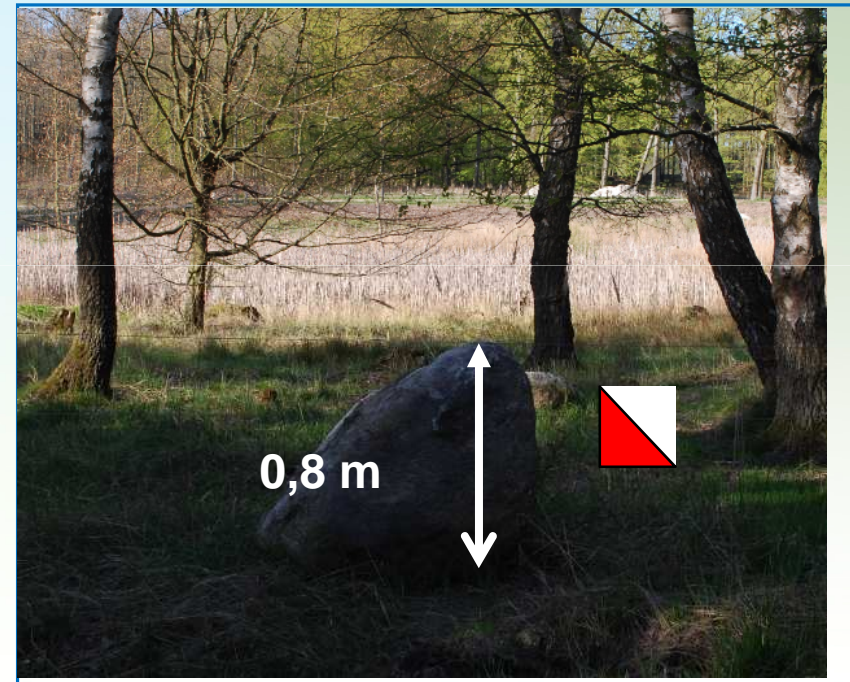
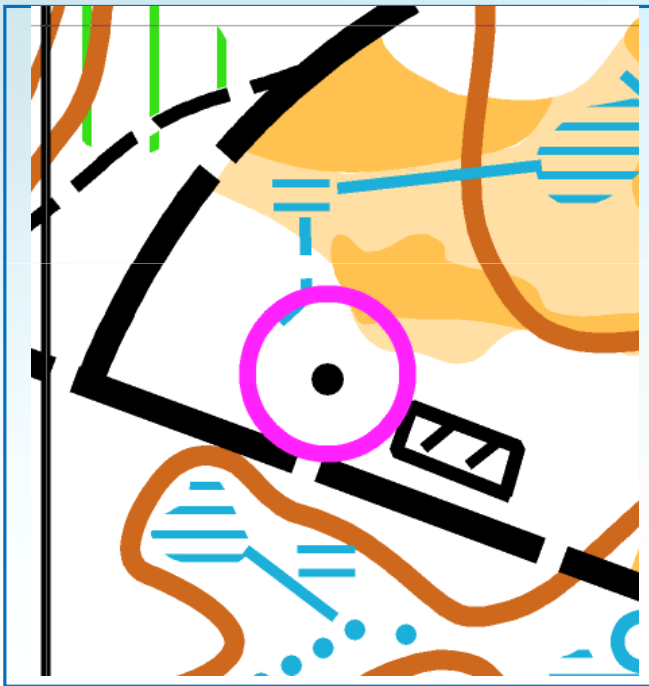
Prima della generalizzazione



Dopo la generalizzazione

La mappa

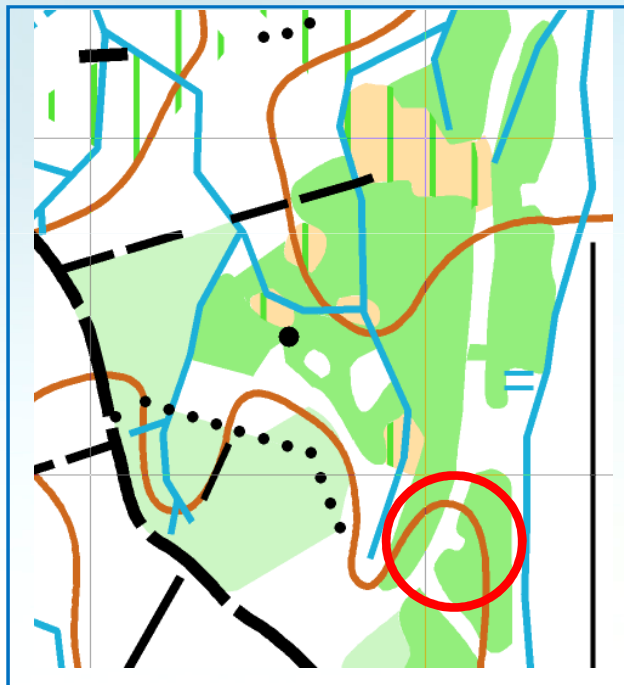
Dimensione minima per una roccia in ISOM è 1 metro



Quanto ci possiamo discostare dalla dimensione minima di 1 metro? – per rimanere omogenei nella mappa

La Mappa

Come possono essere usati i piccoli dettagli di vegetazione per i punti di controllo?



"Apertura nel bosco" 8 x 8 metri – accettabile?

La Mappa

Come possono essere usati i piccoli laghetti per mettere punti?

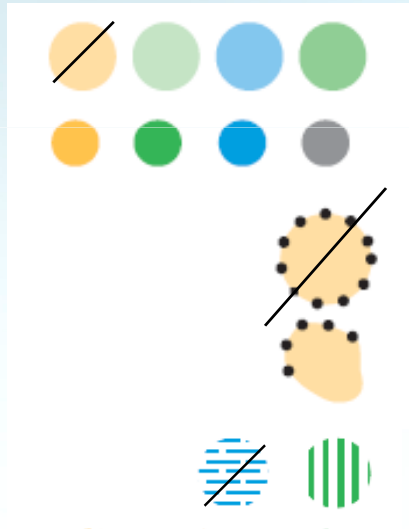


Lago, 8 x 4 meters - accettabile?

Specifiche: area in 1:15.000 : minimo 0,5 mm² ~ 22 m² sul terreno – 8 x 4 metri è OK.

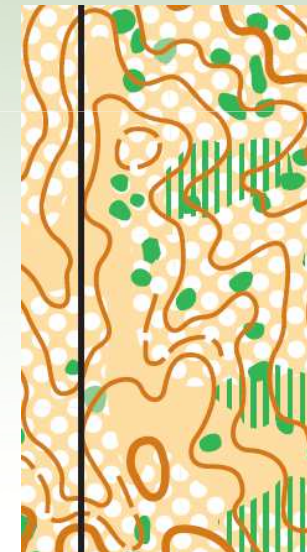
La mappa

Vegetazione, laghi e paludi - diametro minimo



Su mappa 1:10.000	Su mappa 1:15.000	Sul terreno
1,7 mm	1,1 mm	17 m
1,2 mm	0,8 mm	12 m
2,2 mm	1,5 mm	22 m
5 puntini è il minimo	5 puntini è il minimo	-
2,2 mm	1,5 mm	22 m

**Esempio,
1 : 10.000**



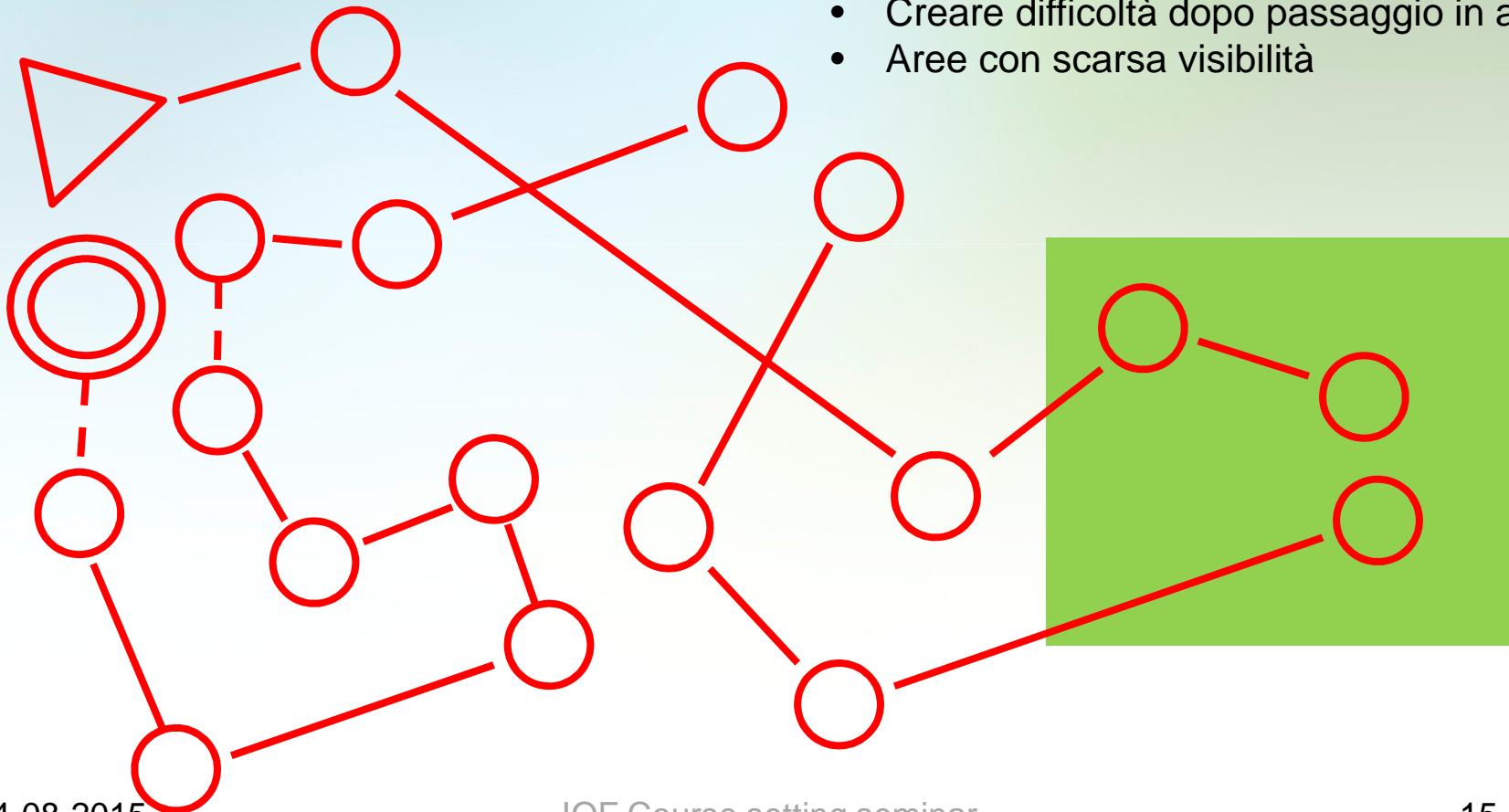
Middle and Long – Regolamenti, Appendice 6

Tabella riassunto	Middle distance	Long distance
<i>Punti di controllo</i>	Continue difficoltà tecniche.	Un misto di difficoltà tecniche.
<i>Scelte di percorso</i>	Scelte di percorso di Piccola e Media lunghezza.	Scelte di Percorso importanti comprese alcune scelte molto lunghe.
<i>Tipo di Corsa</i>	Alta velocità, ma che richiede agli atleti di adattare la loro velocità alla complessità del terreno.	Fisicamente impegnativo , che richiede resistenza e controllo sul ritmo.
<i>Terreno</i>	Terreno tecnicamente complesso.	Terreno fisicamente duro che permetta buone possibilità di scelta di percorso
<i>Riassunto</i>	La Middle distance richiede velocità, orientamento fine per un periodo moderatamente lungo di tempo. Anche piccoli errori saranno decisivi.	La Long distance comprende tutte le tecniche di orienteering così come velocità e resistenza fisica.

Percorsi Middle Distance

Punti da considerare :

- Cambi di direzione
- Tratte lunghe OK – con tecnica
- Tratte troppo corte -> Rischio code
- Creare difficoltà dopo passaggio in arena
- Aree con scarsa visibilità

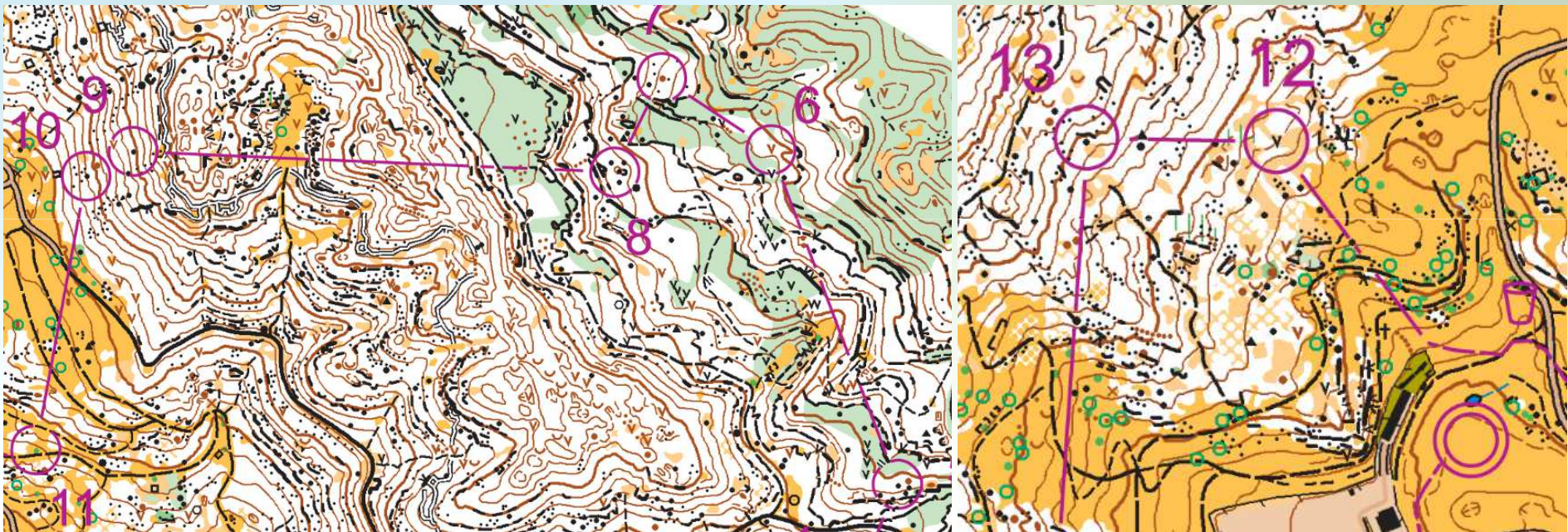


Esempio: WOC Middle, Ukraine 2007



Gara tecnica,
Poca
visibilità,
ma il
passaggio in
arena ha
ridotto la
difficoltà
nell'ultimo
loop

Esempio: WOC Middle, Italy 2014



*Variazione nelle lunghezze –
scelte nelle tratte lunghe*

*Ancora difficoltà dopo il
passaggio in arena
(Chiedete a Ida Bobach...)*

Esempio di tratta lunga: WOC 2006, Denmark



Scelte di percorso differenti
mostrate in colori differenti

Questa è una tratta con scelte!

***Considerare sempre se la
tratta lunga ha scelte di
percorso***

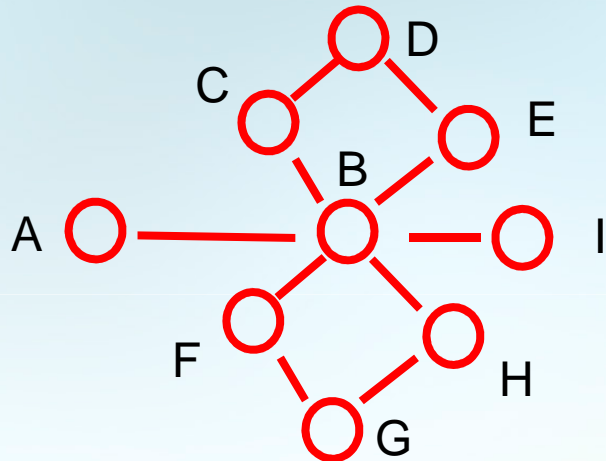
Esempio: WOC 2014, Italy



La partenza della long deve avere dei punti ragionevolmente facili – per ridurre il rischio che possibili gruppi si creino già all'inizio

Farfalle, ancora due esempi

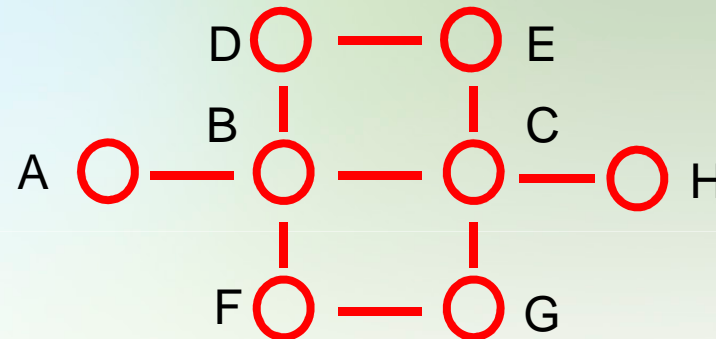
Un punto con 3 passaggi



Option 1: A - B - E - D - C - B - H - G - F - B - I

Option 2: A - B - H - G - F - B - E - D - C - B - I

2 punti con 2 passaggi



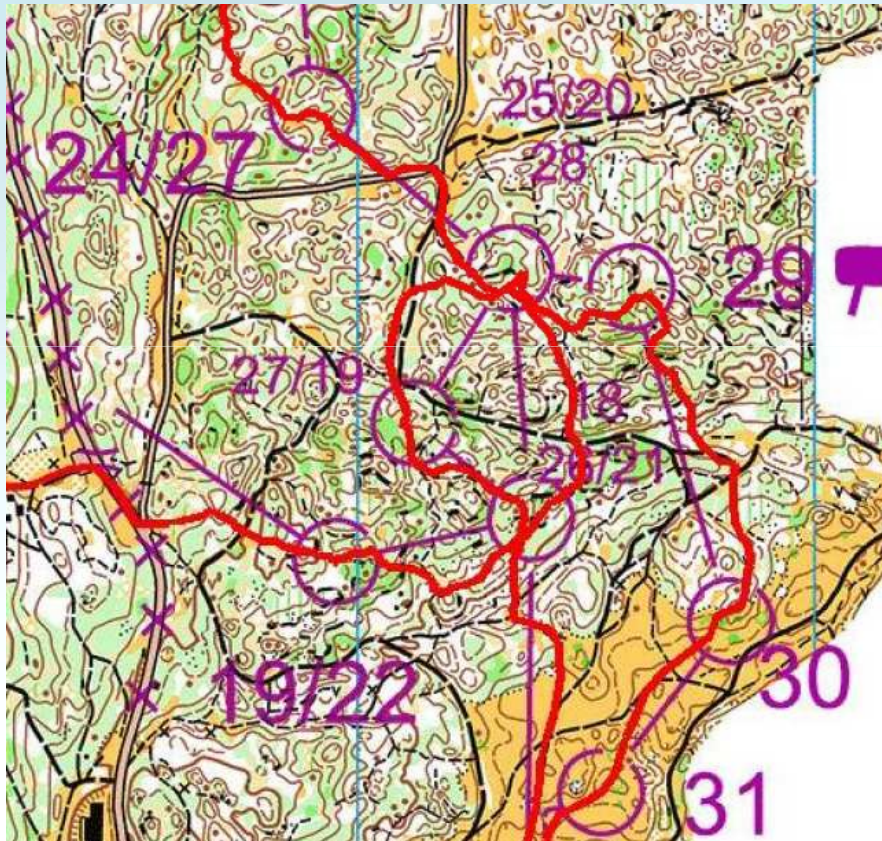
Option 1: A - B - D - E - C - B - F - G - C - H

Option 2: A - B - F - G - C - B - D - E - C - H

Vantaggi: aumenta l'equità riducendo la possibilità di inseguimenti

Svantaggi: Rischio di avere atleti in uscita dal punto che aiutano gli atleti in arrivo al punto. Una parte del percorso avrà "caratteristiche middle distance". Procedure più complesse, es. In partenza.

Esempio: WOC 2011, France



La Farfalla ha un loop corto molto tecnico ed uno lungo non molto tecnico.

E' differente se la parte tecnica ti capita dopo 75 o 95 minuti di corsa.

Domande/ commenti

Riassunto

Fare le scelte giuste

- Il "diavolo" si trova nel dettaglio

Sviluppa costantemente le tue capacità – e consultati con gli altri.

- Regole, appendice 6
- Guide al tracciamento
- World of O
- Consultarsi con altri
- Diventa un Event Adviser!
 - Next Clinic: Denmark, March 2016