

28 ottobre 2018

Sondrio

Lombardia Sprint Tour 2018 - 4^ Prova

Comunicato Gara 1

TIPO DI GARA

Gara di Corsa Orientamento Individuale Sprint in due prove per tutte le categorie ad eccezione di M12, W12, BIANCO che si svolgeranno su una singola prova.

Classifica finale con somma tempi delle due prove.

CARTA DI GARA

Sondrio, centro storico – scala 1:4.000 – equidistanza 2.5 metri, simbologia ISSOM, aggiornamento 2018, in fase di omologazione.

RITROVO e SEGRETERIA

Dalle ore 9:00 in Piazza Cavour, Sondrio (GPS: 46.172921, 9.870908).

Attenzione: si ricorda che nella notte tra sabato e domenica c'è il cambio dell'ora (favorevole, si spostano indietro le lancette e "si dorme un'ora in più").

COME ARRIVARE

In auto arrivando da Milano, uscire alla prima uscita Sondrio Centro – Valmalenco. Proseguire dritto lungo Viale stadio fino alla rotonda riportata anche nella mappa nel seguente capitolo Parcheggi.

In auto arrivando da Tirano - Aprica, uscire dalla tangenziale a Sondrio – Via Vanoni, alla seconda rotonda andare a sinistra lungo via Aldo Moro fino a raggiungere il parcheggio sulla destra appena prima del ponte.

In treno, linea diretta Milano Centrale – Monza - Lecco – Sondrio (treni per Tirano).

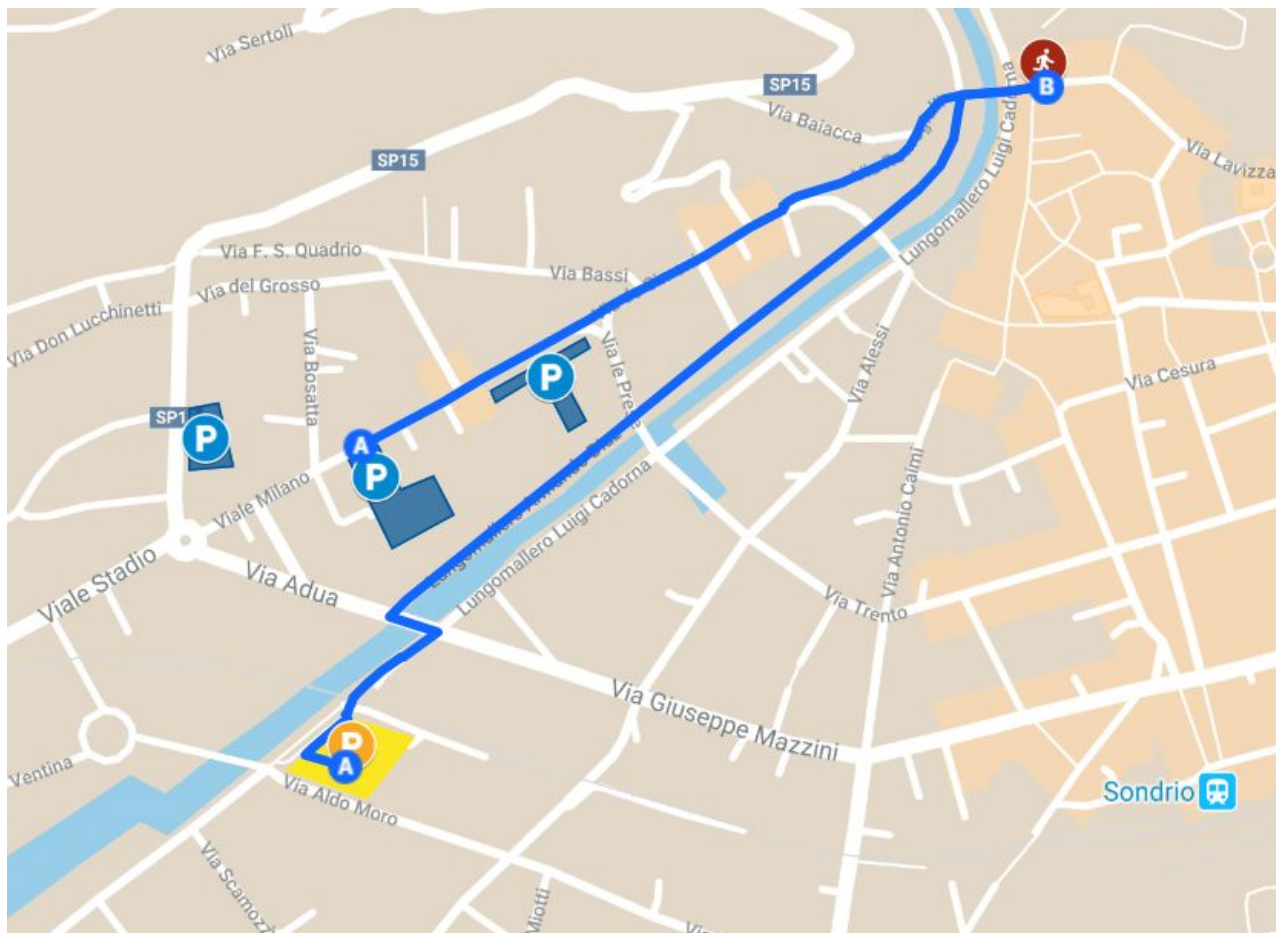
PARCHEGGIO

Parcheggi auto distanti dal ritrovo tra i 400 e 700 metri nelle seguenti vie: Viale Tocelli, Viale Milano, Via Bernina, Via Aldo Moro (vedi mappa).

Camper solamente presso il parcheggio di via Aldo Moro (parcheggio giallo).



Dai parcheggi fino a raggiungere il ritrovo seguire i percorsi fettucciati e mostrati nella mappa sottostante. Le aree sulla sponda sinistra del fiume Mallero, verso il centro città sono zona gara.



TERRENO DI GARA

La zona di gara è interamente situata all'interno di un contesto urbano, solo in parte in aree chiuse al traffico.

Si invita a fare particolare attenzione ai seguenti punti:

- Attraversamenti delle strade in quanto non saranno presidiati; i concorrenti sono tenuti a rispettare il codice della strada;
- Alcune vie e piazze del centro saranno particolarmente affollate a causa dell'evento "Formaggi in Piazza" con la presenza di banchi espositivi a bordo strada che potrebbero non essere segnati in carta.

Si consiglia l'uso di scarpe da corsa per entrambe le prove.

CATEGORIE e PERCORSI

Percorso	Categorie LST	Tessere Green - Esordienti
NERO	WE ME M35+ M45+	
ROSSO	W35+ W45+ M-18 M55+	
VERDE	W-18 W55+ W65+ M65+	
GIALLO	W-14 W-16 M-14 M-16	Giallo
BIANCO	W-12 M-12	Bianco

PARTENZA Categorie M12, W12, percorso BIANCO

Dalle ore 11:00 con partenza libera con utilizzo del sistema Punching Start.

La partenza sarà raggiungibile a piedi dal ritrovo percorrendo 700 m, circa 8 minuti.

PARTENZE Altre Categorie

Partenza prima prova dalle ore 10:00 e partenza seconda prova dalle ore 11:00

La partenza della prima prova sarà raggiungibile a piedi dal ritrovo percorrendo 1000m, circa 15 minuti.

La partenza della seconda prova sarà raggiungibile a piedi dal ritrovo percorrendo 700 m, circa 8 minuti.

Ogni concorrente partirà per la seconda prova 60 minuti dopo il tempo di partenza della prima prova (esempio: chi parte alle 10:11 nella prima prova, partirà alle 11:11 nella seconda prova).

ARRIVI

L'arrivo della prima prova sarà distante 700 m, circa 8 minuti dal ritrovo, mentre l'arrivo della seconda prova sarà in prossimità del ritrovo.

Lo scarico si-card sarà eseguito in zona ritrovo.

Si ricorda che è obbligatorio recarsi presso il ritrovo tra le due prove per effettuare lo scarico della si-card relativo alla prima prova.

Anche in caso di ritiro il concorrente dovrà recarsi alla postazione computer per comunicare il proprio arrivo.

CRONOMETRAGGIO

Il rilevamento dei tempi di gara avverrà con il sistema di punzonatura Sport-Ident e punching start al via. In caso di malfunzionamento di una stazione (assenza di segnale sonoro e luminoso) è necessario punzonare manualmente in carta e mostrare la stessa al giudice di arrivo. Il tempo massimo di gara è fissato in 60 minuti.



CONSEGNA CARTE

Al termine della prova gli atleti NON dovranno depositare le cartine, si raccomanda il fair play.

RISTORI

In zona ritrovo verrà allestito un ristoro per i concorrenti.

PREMIAZIONI

Alle ore 13:00 presso il Ritrovo.

Saranno premiati i primi 3 classificati per le categorie Esordienti Bianco e Giallo, M12, W12, M14, W14, ME e WE; per tutte le altre categorie sarà premiato solo il vincitore.

COMITATO ORGANIZZATORE

Direttore di gara: Marco Della Vedova

Tracciatore: Tommaso Civera

Controllore: Lorenzo Pinna

Giudice partenze: Lorenzo Pinna

Giudice arrivi: Matteo Capelli

Elaborazione dati: Gianbattista Ravasio

Segreteria: Andrea Della Vedova



PIANO DI SICUREZZA

Percorso: Il percorso prevede lo sviluppo totale dei percorsi all'interno del centro storico della città di Sondrio con possibili attraversamenti di strade trafficate che non saranno presidiate dall'organizzazione; si ricorda ai concorrenti di prestare la massima attenzione e rispettare il codice della strada durante lo svolgersi delle due prove.

Ambulanza e medico: non sarà presente né medico né ambulanza; ospedale e pronto soccorso distano meno di 1km dal ritrovo.

Procedura di assistenza: si ricorda che il fair play impone di prestare soccorso a concorrenti in difficoltà avvertendo al più presto la segreteria di gara che si attiverà per far intervenire il primo soccorso.

Contatto in caso di emergenza: +39 347 79 59 754

A.S.D. Agorosso e il Comune di Sondrio augurano a tutti una
buona gara!!!

