



SOFTWARE E APP PER L'ORIENTEERING

DANIELE GUARDINI

ROMA - 9 DICEMBRE 2017

SOMMARIO

- **GESTIONE DELLA PARTENZA**
 - Go! Start Clock / O-Clock
 - Orienteering Start App
- **PUNZONATURA CON QR-CODE**
 - iOrienteering
 - Dib/DibHQ
- **CARTOGRAFIA**
 - Open Orienteering Mapper

SOMMARIO

- DIDATTICA
 - SymbOri
- ANALISI DEI RISULTATI E DEGLI SPLIT TIMES
 - SplitsBrowser
 - Winsplits online / pro
- GPS LIVE-TRACKING & ANALYSIS
 - Loggator
 - GPS Seuranta
 - TracTrac



GO! START CLOCK

Utile come orologio di partenza e beeper, specie se collegato a una cassa bluetooth.

Non è possibile avviarlo in modalità cronometro (dando il via all'ora zero) ma si può sincronizzare con l'ora GPS.

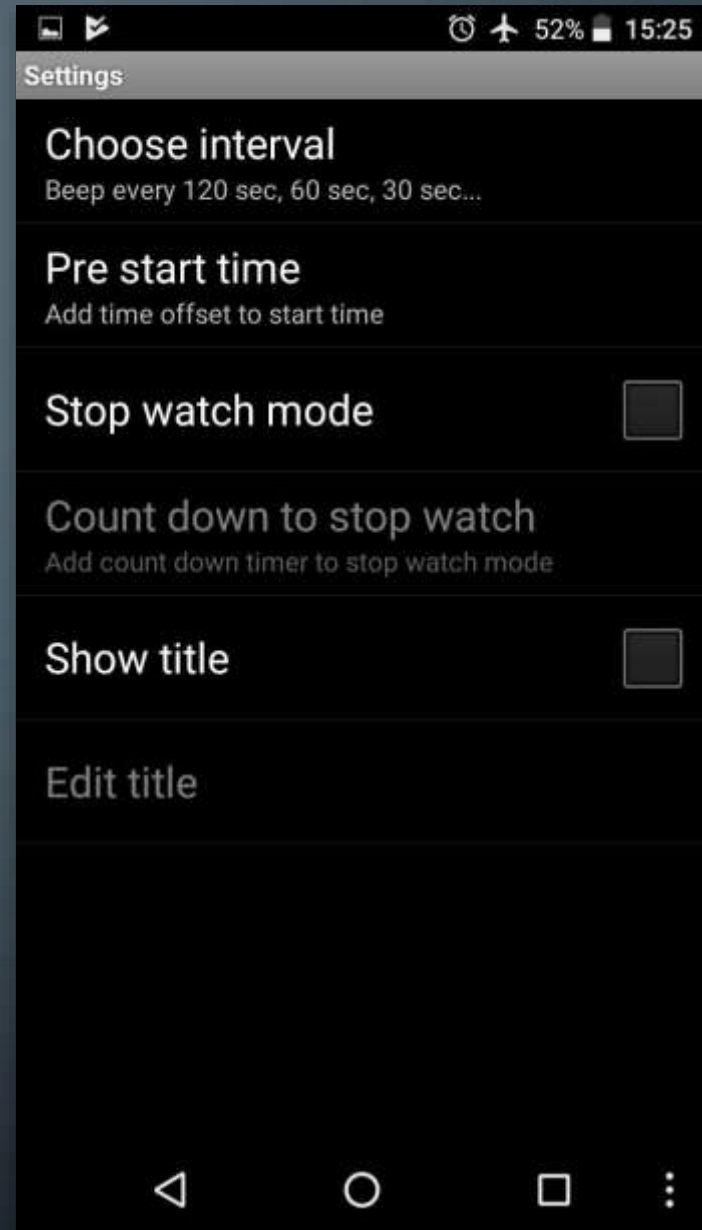




O-CLOCK

Utile come orologio di partenza e beeper, specie se collegato a una cassa bluetooth.

Ha la modalità cronometro (dando il via all'ora zero o tot minuti prima) ma è molto meno configurabile di Go! Start-Clock.





ORI START APP

Griglia di partenza per minuti resa digitale, con possibilità di inserire correzioni di nome/sicard, spostamenti di orario dei ritardatari, inserimento nuovi concorrenti etc.

Si possono importare le griglie da file xml (std. IOF 3.0) e visualizzare le modifiche effettuate (con possibilità di importarle in Oribos)



16:43 47%

Inserimento nuovo atleta

Categoria: BEG

Si-Card: numero si-card

Cognome: cognome

Nome: nome

Società: nome società

ANNULLA INSERISCI ATLETA



0:03:00

+NUOVO +IN RITARDO

789	DIRECT	358700	
PIPPO COMBINAGUAI TOPOLINIA ORI TEAM			
Scelta ritardatario:			
0:01:00-BEG-Banda Bassotti			
PAPERINIA OK			
Sposta partenza atleta al minuto attuale			
802	W50	930000	
PAPERINO PAPERINIA OK			

+GRIGLIA +CRONO

16:42 47%

Modifica atleta 789

Categoria: DIRECT ▾


Si-Card: 358700

Cognome: Pippo

Nome: Combinaguai

Società: Topolinia Ori Team

ANNULLA SALVA MODIFICHE



Virtual keyboard with symbols, numbers, and letters.

16:42 47%

Gara in corso

Topolinia Sprint Race
29/04/2017 - prima partenza 10:00

Intervallo partenze 1'00" ▾

Importa griglia (da .xml lof 3.0)

Seleziona un file.. {dir:0} ▾

Tutte le partenze ▾

IMPORTA

Esporta Riepilogo

CAMBIAMENTI CATEGORIE INVIA MAIL

indirizzo mail di destinazione:
raceoffice@clom.it

TORNA ALLA GRIGLIA DI PARTENZA



Android navigation bar with back, home, and recent apps buttons.



I-ORIENTEERING

Sistema di punzonatura elettronico tramite QR-CODE, ideale per la valorizzazione e la fruizione degli impianti fissi.

Prevede due moduli (serve un account):

- il portale web iorienteering.com, che consente di cercare percorsi su mappa geografica, creare nuovi percorsi e vedere i risultati dei partecipanti
- l'app per smartphone/tablet che consente di registrare il tempo di partenza/arrivo, i codici dei punti visitati e caricarli sul portale



I-ORIENTEERING - CREARE PERCORSI

- Per ogni percorso va indicato:
 - se pubblico/privato e nome
 - data/ora di apertura/chiusura e tempo massimo
 - location dell'evento (ev. crearne una nuova)
 - organizzatore (ev. crearne uno nuovo)
 - tipo percorso score/lineare e sequenza/valore punti di controllo
- Se un evento prevede più percorsi, vanno creati tutti i percorsi, separatamente, facendo riferimento alla stessa location

I-ORIENTEERING - STAMPARE I QR-CODE

- Creato l'evento, basta stampare i QR-Code e 'posarli':
 - 1 QR-Code per ogni percorso da stampare sulle mappe
 - 1 QR-Code con funzione di START
 - n QR-Code per i punti di controllo (da 101 a 140)
 - 1 QR-Code con funzione di FINISH

Attenzione! I QR-Code Start/Finish/1xx di una stessa location sono identici, cambia solo il QR-Code di configurazione che contiene i dettagli dello specifico percorso. I QR-Code di location diverse sono diversi, anche se hanno lo stesso codice (quindi non si possono 'riciclare' per eventi organizzati in altri luoghi).

I-ORIENTEERING - USARE L'APP

- Scannerizzare il QR-Code sulla mappa
- Recarsi in partenza e scannerizzare il QR-Code di Start
- Scannerizzare i QR-Code su ogni punto di controllo
- Scannerizzare il QR-Code di Finish
- Effettuare il caricamento dei risultati sul server *

* solo se si è registrati e se si ha connettività dati





Results

Test Course - 6/12/2017 20:23

Checkpoint	Split	Time
No: 0 (Start)	0	00:00:00
No: 1 (101)	00:00:11	00:00:11
No: 2 (102)	00:00:20	00:00:31
No: 3 (103)	00:00:07	00:00:38
No: 4 (104)	00:00:05	00:00:43
No: 5 (105)	00:00:06	00:00:49
No: 6 (Finish)	00:00:12	00:01:01
Overall Time:		00:01:01

Navigation icons: Delete, Upload, Results, Help!



Results

Test Course 6/12/2017 14:06

Test Course 6/12/2017 14:44

Test Course 6/12/2017 20:23

Results

[Back to previous page](#)

Show ▾

10 records per page

Search:

Course Name	UserName	AgeGroup	Gender	Results Date	Total Points	Running Time	
Test Course	Welldan	31-40	M	Wed Dec 06 2017 14:06:02 GMT+0100 (CET)	0	00:00:32	View
Test Course	Welldan	31-40	M	Wed Dec 06 2017 14:44:54 GMT+0100 (CET)	0	00:00:45	View
Test Course	Welldan	31-40	M	Wed Dec 06 2017 20:23:13 GMT+0100 (CET)	0	00:01:01	View

Showing 1 to 3 of 3 entries

← Previous 1 Next →

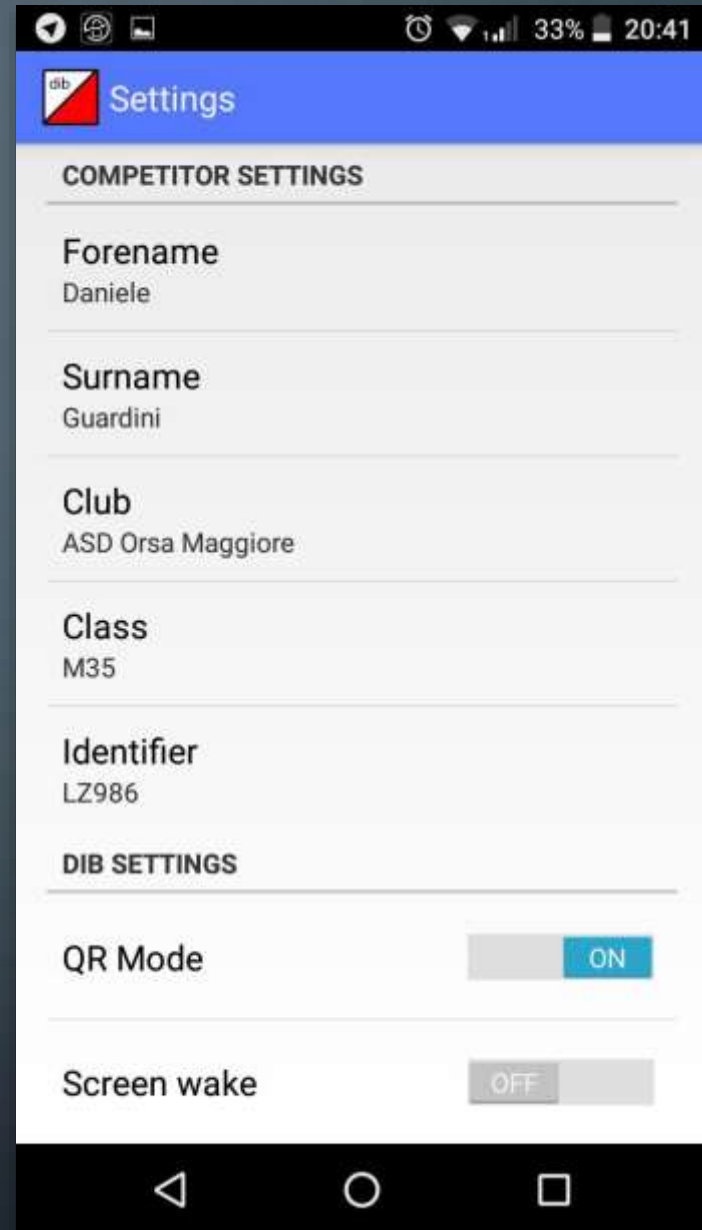


DIB / DIB HQ

Sistema di punzonatura elettronico tramite QR-CODE e NFC, meno indicato per gli impianti fissi ma più versatile e riutilizzabile per eventi promozionali e allenamenti con percorsi in linea. Completamente offline.

Prevede due moduli (no account):

- l'app DIB che permette di correre un percorso analogamente a iOrienteering e 'scaricarlo' su un QR-Code aggiuntivo
- l'app DIB HQ per caricare i risultati dagli dispositivi dei concorrenti ed esportarli in vari formati



DIB / DIB HQ - CREARE PERCORSI

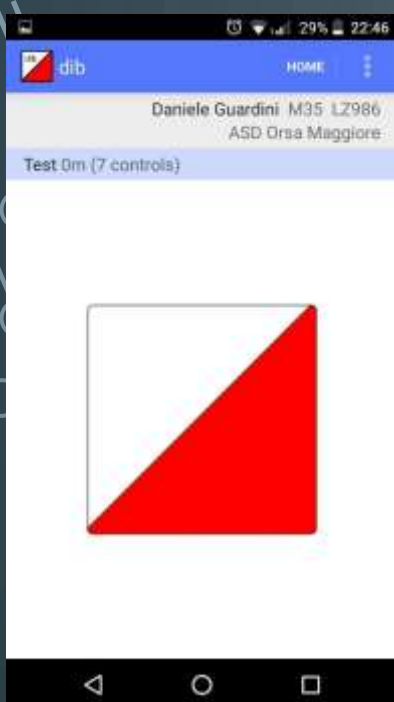
- Una volta preparato i QR-Code necessari, questi sono tutti riutilizzabili, eccetto per quello specifico del percorso. I QR-Code Start/Finish/Control possono quindi essere permanentemente attaccati sulle lanterne (es. sui paletti, vicino al codice)
- Tuttavia, bisogna sapere come prepararli, a differenza di iOrienteering...
 - andare su un sito che genera QR-Code (the-qr-code-generator.com)
 - creare tanti QR-Code quanti ne servono, con i codici delle lanterne da usare, e i testi 'STR' (start), 'FIN' (finish), 'DWN,QR' (download)

DIB / DIB HQ - CREARE PERCORSI

- Per ogni percorso, va creato un apposito QR-Code che contiene la sequenza dei punti. Il testo che deve contenere è del tipo: 'CRS,STR,31,54,78,46,34,71,100,FIN'
- Il QR-Code va riportato correttamente sulle mappe corrispondenti al percorso (meglio fare un test prima!)
- Ricapitolando, rispetto ad iOrienteering c'è in più solo un QR-Code, quello di download

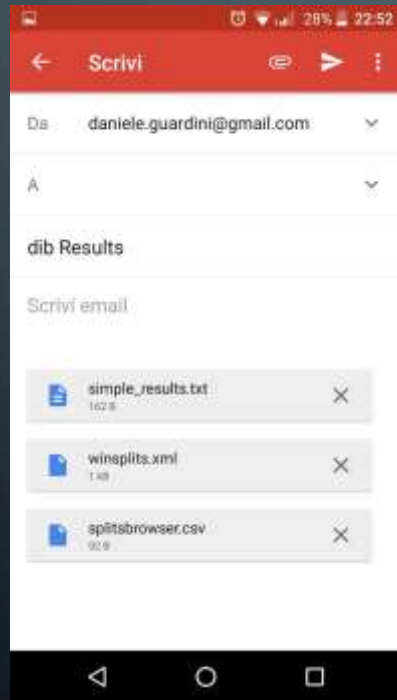
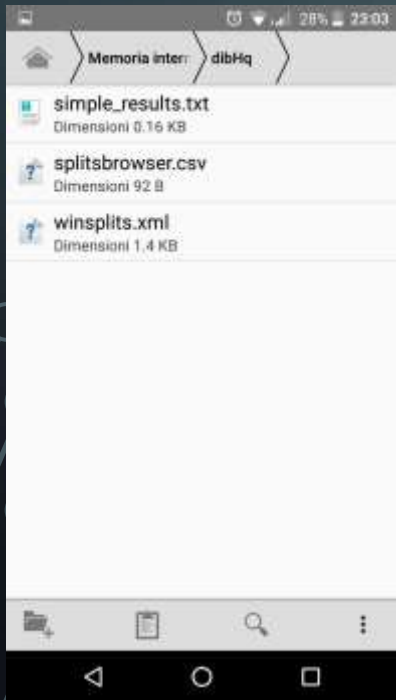
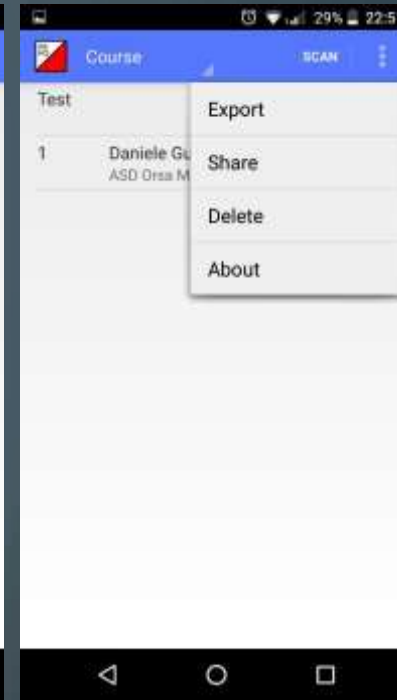
L'APP DIB - UTILIZZO

- L'app DIB simula il testimone elettronico, esattamente come in iOrienteering
- Scannerizzare il QR-Code sulla mappa
- Recarsi in partenza e scannerizzare il QR-Code di Start
- Scannerizzare i QR-Code su ogni punto di controllo
- Scannerizzare il QR-Code di Finish
- Scannerizzare il QR-Code di Download presso la Segreteria di gara e attendere che l'addetto ai risultati scarichi i dati dal QR-Code visualizzato



L'APP DIB HQ - UTILIZZO

- L'app DIB HQ sostituisce la postazione computer e consente di scaricare i dati dalle app DIB dei concorrenti
- Una volta scaricati i dati, li si possono visualizzare ed esportare in vari formati
 - testo semplice
 - split times formato .xml (per winsplits)
 - split times formato .csv (per splitsbrowser)
- Se si ha connettività dati, si possono caricare di tanto in tanto i risultati su un server (o su winsplits/splitsbrowser) così da avere anche i risultati live sul campo gara



I-ORIENTEERING VS. DIB/DIBHQ

I-ORIENTEERING

PRO/CONTRO

- PRO
 - eventi reperibili sul web
 - concorrente del tutto autonomo
 - indicato per impianti fissi
 - risultati direttamente online
- CONTRO
 - necessaria connettività internet
 - poco indicato per gare/allenam.
 - materiale stampato non riutilizz.
 - manca gestione dei duplicati

DIB / DIB HQ

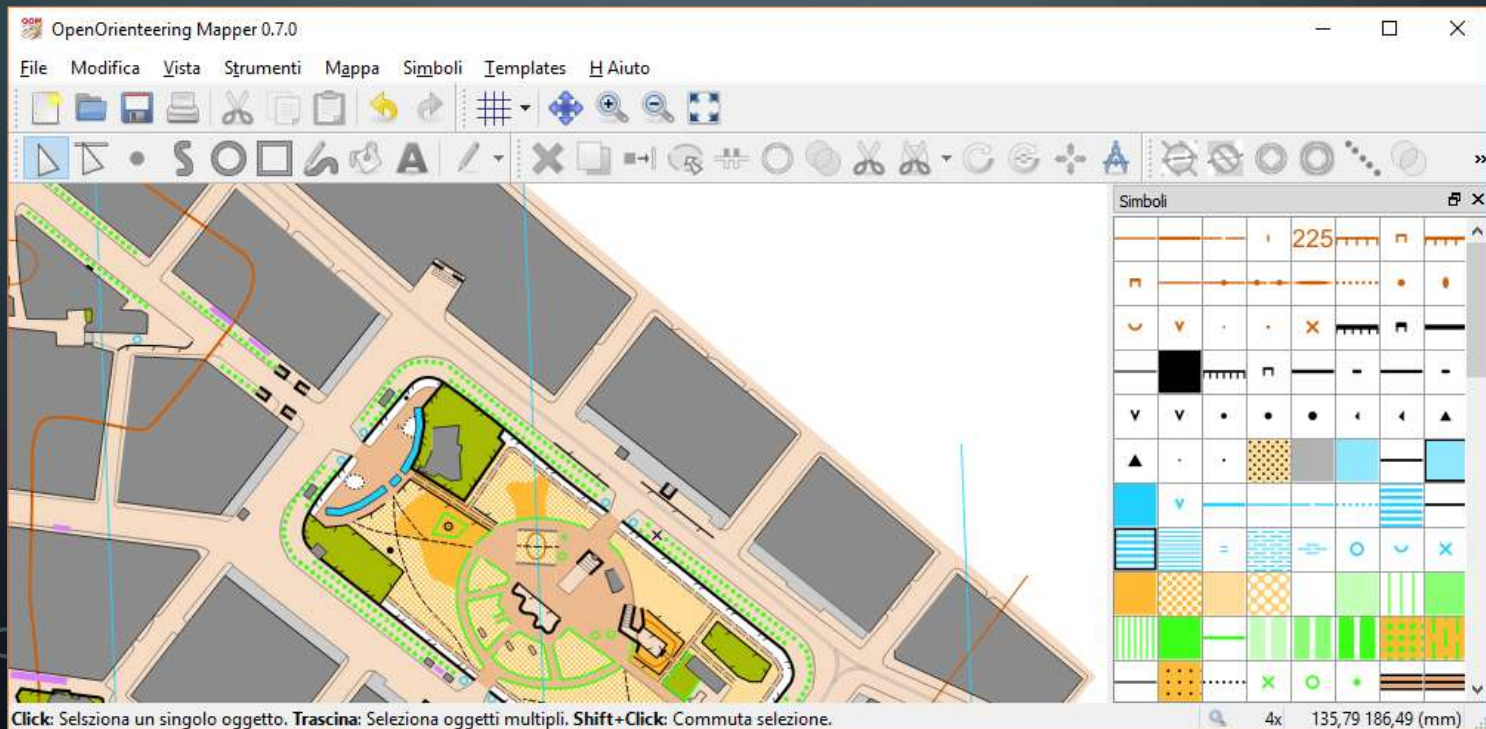
PRO/CONTRO

- PRO
 - possibilità di utilizzo offline
 - indicato per gare/allenamenti
 - riutilizzo del materiale stampato
- CONTRO
 - serve un addetto per lo scarico
 - poco indicato per impianti fissi
 - risultati online solo se caricati
 - manca gestione dei duplicati

OPEN ORIENTEERING MAPPER



- Scaricabile gratuitamente da www.openorienteering.org
- Manca ancora un supporto 'serio' al tracciamento percorsi





SYMBORI

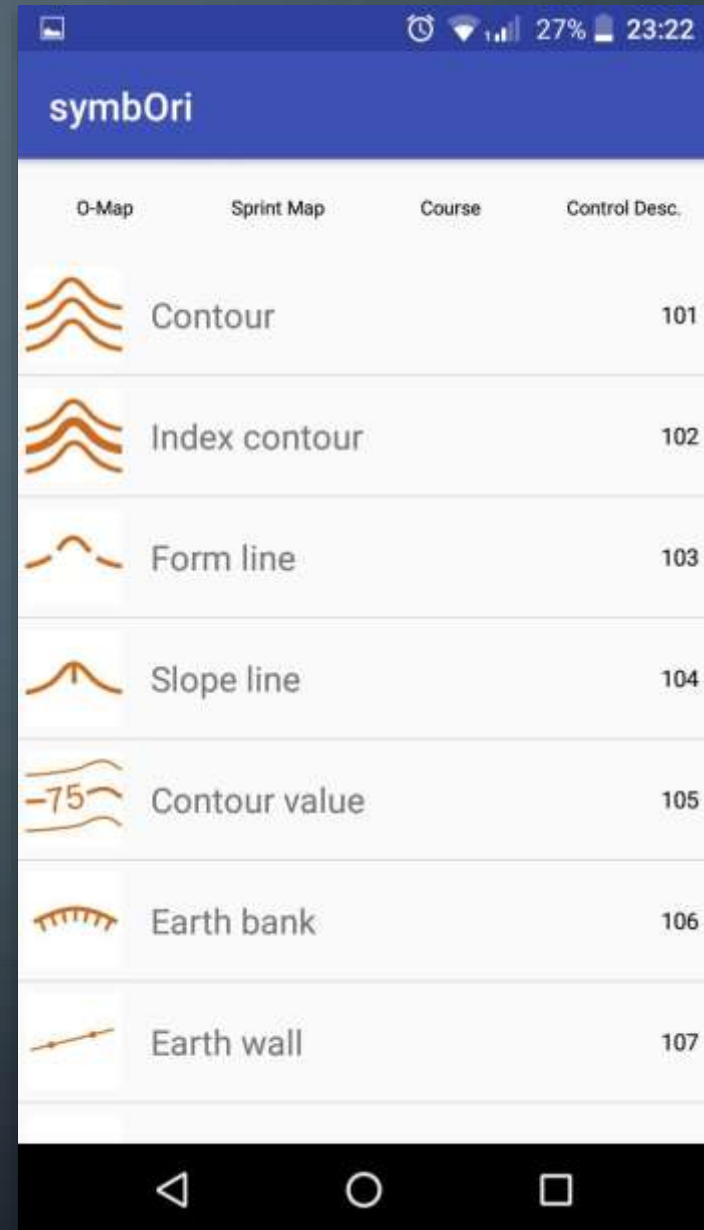
Un vero e proprio database portatile dei simboli usati nelle mappe da orienteering e per la descrizione punto. Utile per l'istruttore e l'insegnante.

PRO:

- Simboli ISOM/ISSOM
- Simboli per descrizione punto
- Simboli corredati da fotografie

CONTRO:

- Solo in inglese
- Non ci sono foto per tutti i simboli





23:21 27%

symbOri

Erosion gully

Symbolnr.: 109

An erosion gully or trench which is too small to be shown by symbol 106 is shown by a single line. The line width reflects the size of the gully. Minimum depth 1 m. The end of the line is pointed

Previous Next

23:21 27%

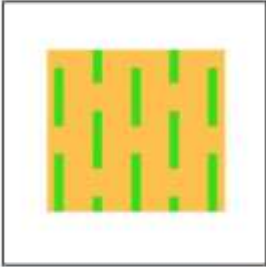

23:27 27%

symbOri

Vineyard

Symbolnr.: 413

The green lines may be orientated to show the direction of planting.

Previous Next

23:27 27%


23:27 27%

symbOri

Passable fence or railing

Symbolnr.: 522

A passable fence is a barrier enclosing or bordering a field, yard, etc., usually made of posts and wire or wood. It is used to prevent entrance or to confine or mark a boundary. A railing is a fence-like barrier

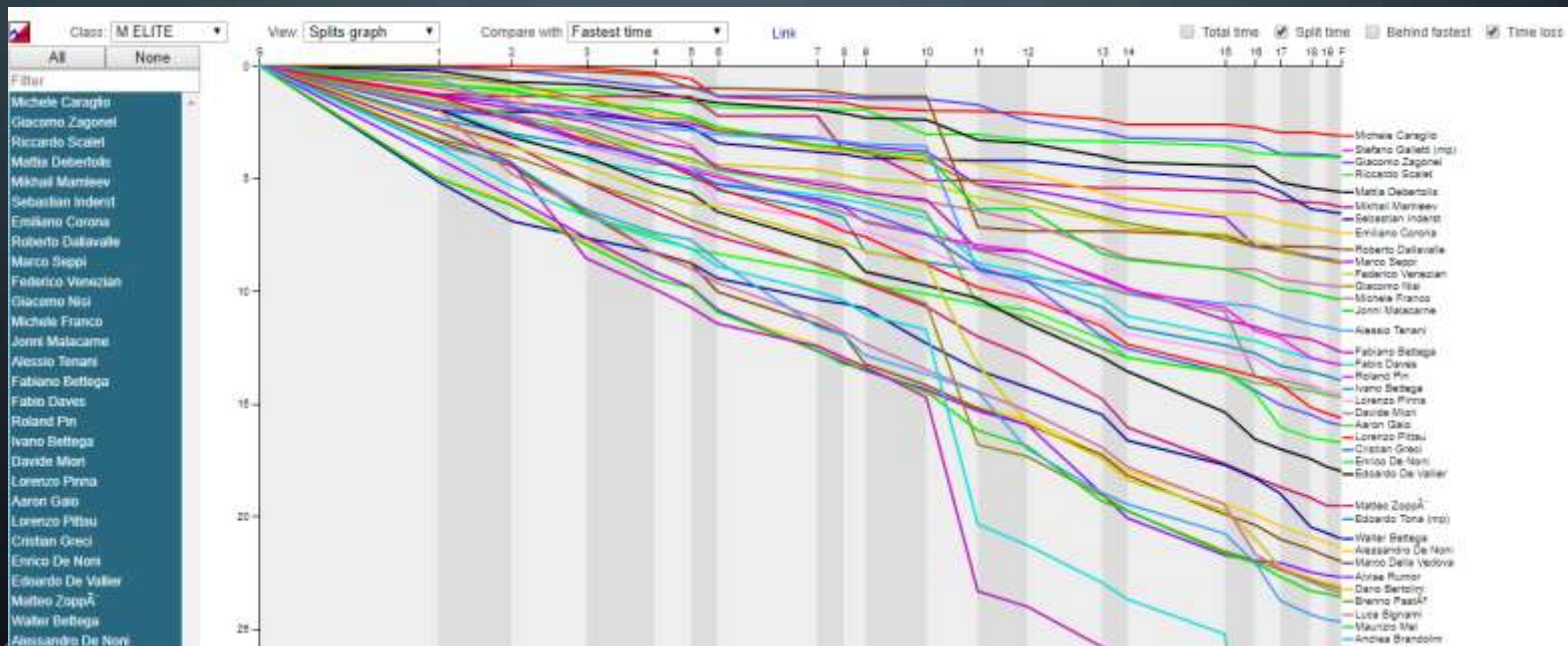



Previous Next

23:27 27%

ANALISI SPLIT TIME - SPLITSBROWSER

- Sito splitsbrowser.org.uk, ormai poco utilizzato
- Visualizzazione in formato grafico degli split times



ANALISI SPLIT TIME - WINSPLITS

- Sito winsplits.se, standard per la consultazione e l'analisi degli split times, con molte funzioni in più di splitsbrowser
- Visualizzazione degli split time in forma tabellare estesa, con posizioni parziali, evidenza dei tempi migliori e delle tratte sbagliate (soglia d'errore configurabile)
- Moltissime visualizzazioni in formato grafico, alcune 'gratuite' sul sito, altre consultabili solo nella versione PRO da installare

ANALISI SPLIT TIME - WINSPLITS

- Visualizzazione principale come tabella
- Configurazione soglia d'errore nel pannello inferiore

The screenshot displays the WinSplits Online software interface for orienteering. The main window shows a table of split times for a competition. The table has columns for position, name, club, finish time, difference, and various split time intervals (e.g., 5-10, 1-2, 2-3, etc.). The data is color-coded, with yellow highlighting the first few rows and red highlighting the last few rows. The interface also includes a navigation menu at the top and a configuration panel at the bottom.

Pos	Name	Club	Finish time	Diff	leg 5-10	leg 1-2	leg 2-3	leg 3-4	leg 4-5	leg 5-6	leg 6-7	leg 7-8	leg 8-9	leg 9-10	leg 10-11
1	Eleonora Donadelli	A.S.D. POLISPORTIVA BESANESE	1:58:32.1	+0:00.0	7:15.0 (1)	6:45.0 (8)	10:49.0 (2)	1:05.0 (3)	3:05.0 (2)	7:19.0 (1)	3:27.0 (2)	3:22.0 (2)	3:32.0 (5)	1:22.0 (4)	11:30.0 (14)
2	Aless Caglio	A.S.D. POLISPORTIVA BESANESE	1:23:11.8	+3:39.0	9:30.0 (10)	16:39.0 (4)	24:46.0 (1)	1:14.0 (6)	3:09.0 (3)	7:23.0 (2)	3:28.0 (3)	3:21.0 (1)	2:50.0 (1)	1:18.0 (2)	10:27.0 (8)
3	Heike Toppeler	SPORT CLUB MERAN A.S.D.	1:23:53.7	+4:21.6	10:35.0 (13)	5:51.0 (3)	14:44.0 (9)	1:12.0 (5)	3:13.0 (5)	7:36.0 (3)	3:19.0 (1)	3:28.0 (3)	3:31.0 (3)	1:34.0 (13)	9:31.0 (4)
4	Verena Trn	A.S.D. TERLANER ORIENTIERUNGSCLAEUFER	1:26:16.7	+6:36.6	7:41.0 (2)	7:40.0 (1)	13:59.0 (4)	1:39.0 (12)	3:47.0 (13)	10:26.0 (6)	3:46.0 (7)	3:42.0 (5)	4:03.0 (6)	1:46.0 (17)	8:00.0 (3)
5	Nicole Scialoi	U.S. PRIMERIO A.S.D.	1:31:35.5	+12:03.4	7:51.0 (4)	6:04.0 (5)	17:04.0 (14)	1:05.0 (2)	3:21.0 (6)	12:30.0 (11)	3:46.0 (7)	3:49.0 (8)	3:35.0 (6)	1:23.0 (7)	8:53.0 (1)
6	Adrianna Brandi	CORSORIENTAMENTO CLUB ROMA A.S.D.	1:33:50.8	+14:18.0	9:53.0 (12)	6:49.0 (9)	14:44.0 (9)	1:16.0 (6)	3:39.0 (11)	9:26.0 (8)	3:46.0 (9)	4:15.0 (6)	4:15.0 (6)	1:34.0 (13)	8:46.0 (5)
7	Lucia Cucchi	POLISPORTIVA 'D. MASF.	1:34:50.2	+15:18.1	9:21.0 (9)	6:22.0 (7)	14:41.0 (8)	3:24.0 (10)	3:35.0 (10)	10:48.0 (9)	3:51.0 (10)	4:46.0 (13)	4:24.0 (9)	1:46.0 (17)	10:30.0 (9)
8	Ines Pizzaroni	A.S.D. POLISPORTIVA BESANESE	1:36:56.8	+17:24.7	8:03.0 (5)	5:48.0 (2)	19:51.0 (16)	1:10.0 (4)	3:13.0 (5)	17:58.0 (17)	4:01.0 (13)	4:12.0 (7)	3:22.0 (2)	1:17.0 (1)	8:57.0 (2)
9	Franческа Tauler	U.S. PRIMERIO A.S.D.	1:38:44.8	+18:11.5	7:44.0 (3)	5:23.0 (1)	12:27.0 (3)	1:17.0 (9)	3:44.0 (1)	8:53.0 (4)	3:57.0 (12)	3:31.0 (3)	1:22.0 (4)	17:45.0 (17)	
10	Andriana Brandi	CORSORIENTAMENTO CLUB ROMA A.S.D.	1:41:37.9	+22:05.8	9:44.0 (11)	8:42.0 (14)	14:24.0 (7)	1:27.0 (11)	3:41.0 (12)	12:15.0 (16)	4:43.0 (17)	4:41.0 (10)	6:48.0 (15)	1:26.0 (8)	10:45.0 (11)
11	Martina Palumbo	A.D. TREVITO	1:44:19.2	+24:38.1	8:47.0 (6)	10:16.0 (17)	15:24.0 (11)	3:26.0 (17)	3:52.0 (14)	13:48.0 (15)	4:10.0 (14)	5:25.0 (14)	5:03.0 (16)	1:29.0 (12)	11:13.0 (13)
					0:47.0 (6)	19:03.0 (12)	34:27.0 (12)	37:53.0 (14)	41:45.0 (13)	55:33.0 (13)	59:43.0 (13)	1:05:06.0 (14)	1:10:11.0 (13)	1:11:40.0 (13)	1:22:53.0 (12)

At the bottom of the interface, there is a configuration panel with the following options:

- text size: 8
- start times:
- relative split times:
- real times:
- conditions for a mistake: 0.20
- 200 %
- positions:
- finish times:
- relative total times:
- times without mistakes:
- extended information:

ANALISI SPLIT TIME - WINSPLITS

- Visualizzazione 2 contenuti bonus random 'gratuiti' e molti altri disponibili nella versione 'PRO'



GPS LIVE-TRACKING & ANALYSIS



loggator.com

(NOR-SWE-ITA)



tractrac.com

(Danimarca)



gpsseuranta.net

(Finlandia)



3drerun.worldofdo.com

LOGGATOR

☰ Coppa Italia Middle Ceci, Bobbio - ME 2drerun **Replay**

All by Club

- Bettega Fabiano
- Debertolis Mattia
- Tenani Alessio
- Corona Emiliano
- Franco Michele
- Caraglio Michele
- Inderst Sebastian
- Krajcik Michal
- Dallavalle Roberto

100 m

Competitors... ⚙️ ⏸ x10 🔴 🟢 10:07:18 **MASS START**

A decorative graphic on the left side of the slide, consisting of a network of white lines and circles that resemble a circuit board or a neural network. The lines are of varying thickness and connect to small white circles of different sizes. The pattern is dense and vertical, extending from the top to the bottom of the frame.

FINE

GRAZIE PER L'ATTENZIONE