

Comunicato gara 1

Benvenuti all'edizione estiva 2016 dell'Orimpossible.

La partenza e l'arrivo sono nei pressi del ritrovo. La partenza sarà libera (punching start) a partire dalle ore 19:30 per il percorso ORIFATTIBILE e dalle ore 19:45 per la categoria ORIMPOSSIBLE. L'organizzazione potrà modificare l'orario della prima partenza dell'ORIMPOSSIBLE in caso di necessità. E' previsto un tempo massimo di **45 minuti** (tempo più che sufficiente per terminare i percorsi) **per permettere le premiazioni ed il ristoro entro tempi ragionevoli**. Le premiazioni verranno effettuate quanto prima.

La carta è circa in scala **1:1000**, verrà utilizzata la stessa mappa fornita a tutti gli avventori del labirinto di mais. La simbologia non è a norma ISOM ma rappresenta chiaramente le stradine dei campi di mais.

Sono state apportate delle modifiche rispetto a quanto disegnato:

- reticolo zona vietata = corridoio non esistente
- linea piena = corridoio presente ma non segnalato nella mappa
-) (= corridoio creato dal continuo passaggio della gente

La sovrastampa dei percorsi e delle modifiche è in **colore NERO** e potrebbe presentare dei **disallineamenti** con la mappa in alcuni punti dovuti alla patinatura della carta.

Alcune copie delle carte così modificate saranno appese presso il ritrovo. (NON E' STATA RIPORTATA LA DIREZIONE DEL NORD MAGNETICO)

Il percorso è una semplice **sequenza obbligata** per tutte le categorie, **non ci sono descrizioni dei punti** in quanto questi sono estremamente evidenti. Ogni punto è segnalato in carta con il numero sequenziale – codice lanterna.

E' obbligatorio passare dalla postazione di scarico dei dati anche in caso di ritiro. **Il ritiro esclude l'atleta dalla premiazione dell'ultimo nella categoria Orimpossible.**

Si ribadisce che l'attraversamento del campo di mais è inutile al fine delle scelte di percorso e pertanto non verrà tenuto in considerazione per il premio "bastardo".

Il premio "bastardo" verrà dato a chi troverà (e punzonerà) all'interno del labirinto una lanterna EXTRA non segnalata in alcun percorso. L'organizzazione ha provveduto a lasciare un indizio su dove trovare questa lanterna EXTRA.

POICHE' LE STRADE SONO STRETTE E POICHE' IL LABIRINTO E' APERTO AI NORMALI AVVENTORI SI CONSIGLIA DI MODERARE LA VELOCITÀ NEGLI INCROCI E DI MANTENERE LA DESTRA PER EVITARE SPIACEVOLI SCONTRI.

In caso di squalifiche, irregolarità o contestazioni il giudizio dell'organizzazione è insindacabile (non vale il Regolamento Tecnico Federale).

L'organizzazione non si ritiene responsabile di danni a cose o a persone procurate dagli atleti, ogni concorrente sarà tenuto a risarcire i danni da lui commessi.

Buona gara, e buona ricerca !